

SHERLOCK

Verbleib unbekannt



8+ 1-8 60'
ist ein kooperatives Spielssystem,
bei dem ihr mit einem Rätsel konfrontiert
werdet, das ihr entweder allein oder in einer
Gruppe lösen könnt.

Lest bitte zunächst
die Spielregeln unter:



ZUSAMMENFASSUNG DER REGELN (II)

Die Spieler sind im Uhrzeigersinn nacheinander an der Reihe, bis alle Karten ausgelegt oder abgeworfen wurden. Wenn du an die Reihe kommst, führst du genau eine der folgenden Aktionen aus:

- Information auslegen:** Wähle eine Karte von deiner Hand und lege sie offen auf den Tisch aus, sodass jeder alle Informationen darauf sehen kann.
- Information abwerfen:** Wähle eine Karte von deiner Hand und leg sie verdeckt auf den Ablagestapel. Du darfst über diesen Hinweisen nicht mehr sprechen, bis alle Karten gespielt wurden.

Am Ende deines Zuges ziehst du die oberste Karte vom Nachziehestapel – sofern vorhanden.

WICHTIG: Bei Spielende muss der Ablagestapel aus mindestens 6 Karten bestehen. Wenn nicht, seid ihr gescheitert und das Spiel endet ohne Wertung!

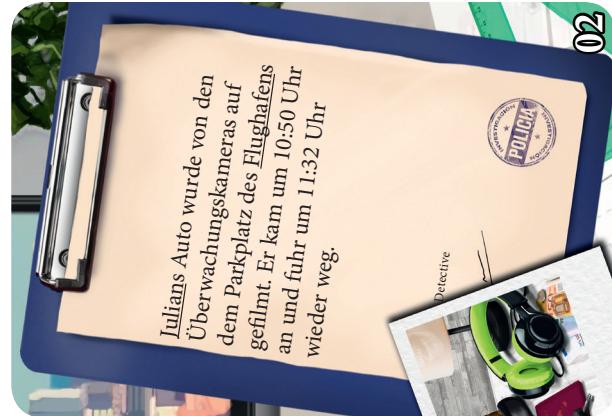


Julian und Nuria wollten vor 8 Jahren ein Kind adoptieren, aber gaben den Plan schließlich wegen bürokratischen Hürden auf.

Detective



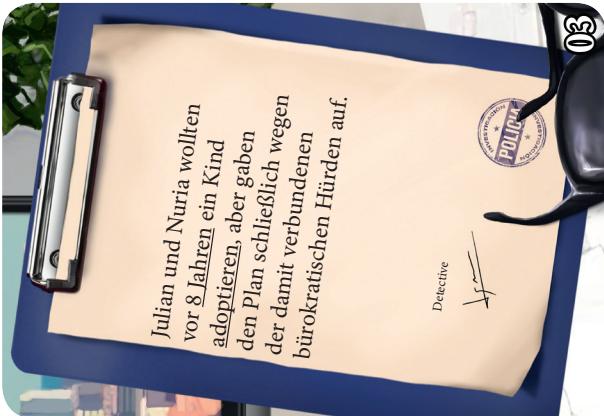
03



Julians Auto wurde von den Überwachungskameras auf dem Parkplatz des Flughafens gefilmt. Er kam um 10:50 Uhr an und fuhr um 11:32 Uhr wieder weg.

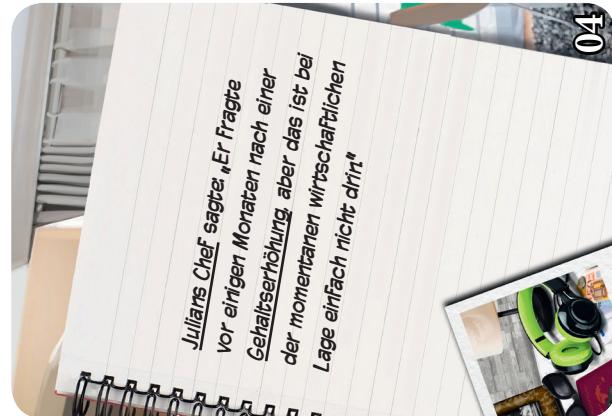


02



Julians Chef sagte: „Er fragte vor einigen Monaten nach einer Gehaltserhöhung, aber das ist bei der momentanen Wirtschaftslage einfach nicht drin.“

04



ZUSAMMENFASSUNG DER REGELN (I)

Nehmt die 1. Karte (01), legt sie offen auf den Tisch und mischt die übrigen Karten verdeckt. Teilt an jeden Spieler 3 Handkarten aus (nur 2 Karten bei 6 Spielern oder mehr). Spielt du allein, lasst bitte die Solospiele-Regeln.

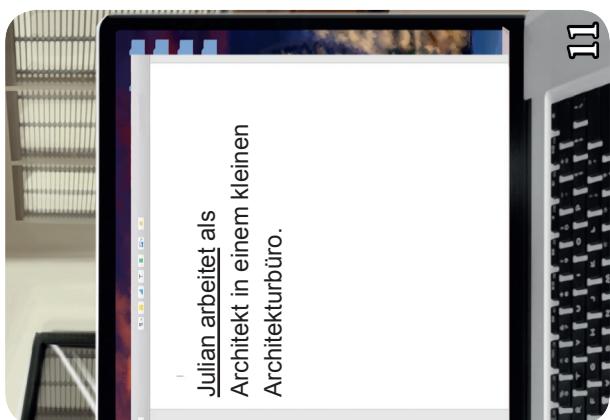
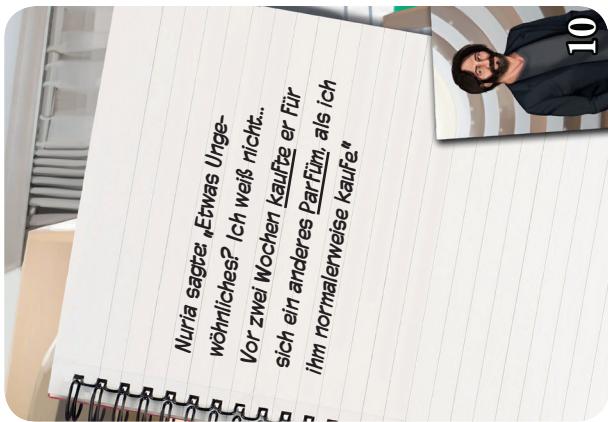
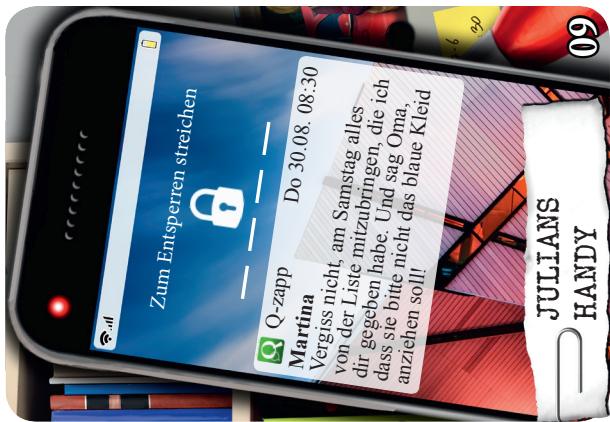
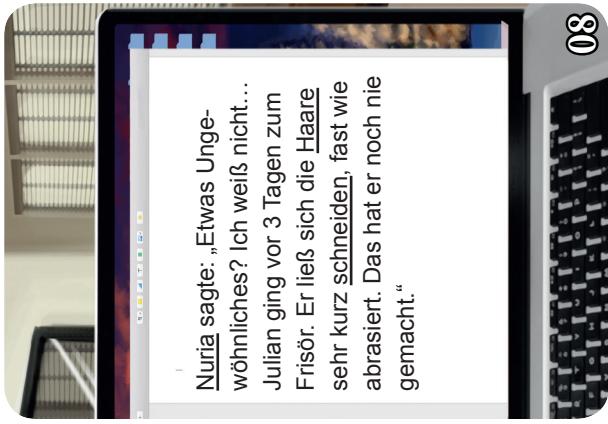
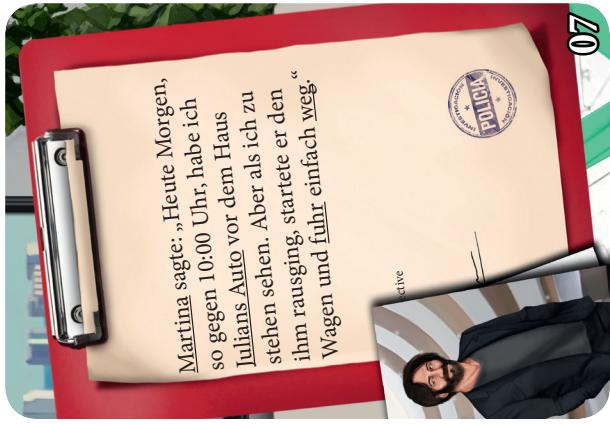
Legt die übrigen Karten als verdeckten Nachzustapel in der Tischnmitte bereit.

Um den Fall zu lösen, ist es entscheidend, Informationen zu teilen. Ihr dürft jedoch euren Mitspielern nicht einfach eure Handkarten zeigen, sondern lediglich die unterstrichenen Texte oder die **Texte, die in dem folgenden Bildausschnitt stehen**, laut vorlesen.

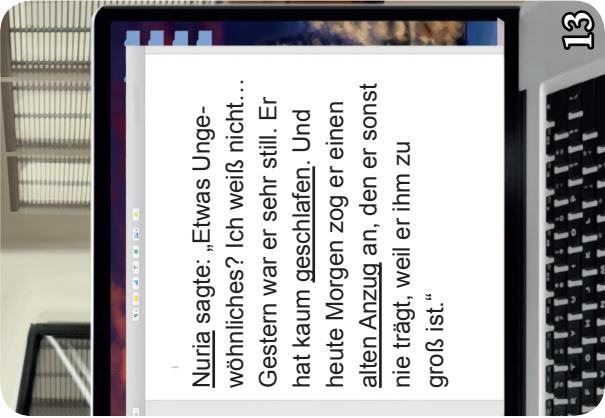


Die Hinweise, die ihr ausspielt habt, sind für alle zugänglich und jeder darf sie lesen. Ihr dürft jederzeit eure Theorien mit den anderen diskutieren und über die Karten auf dem Tisch sprechen.

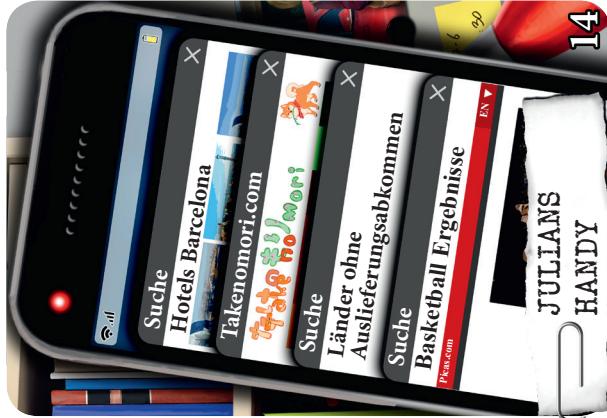




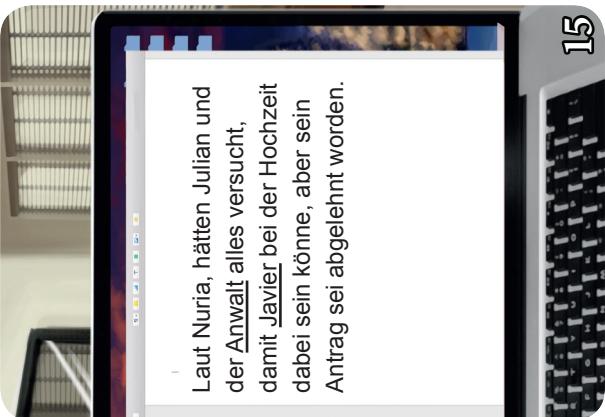




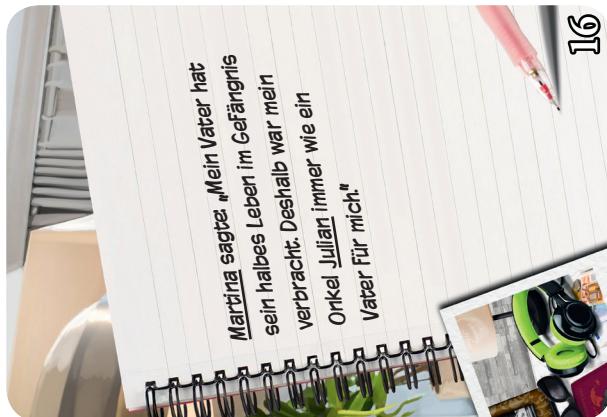
13



14



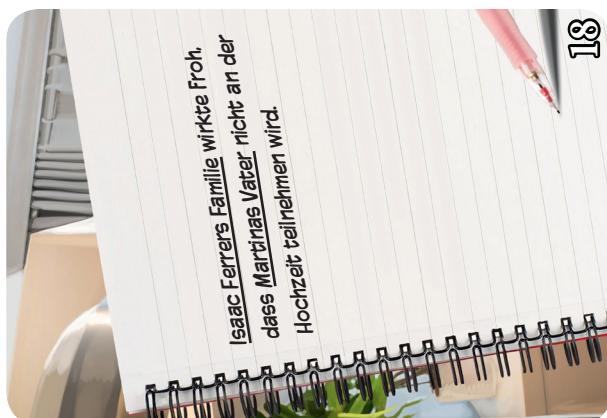
15



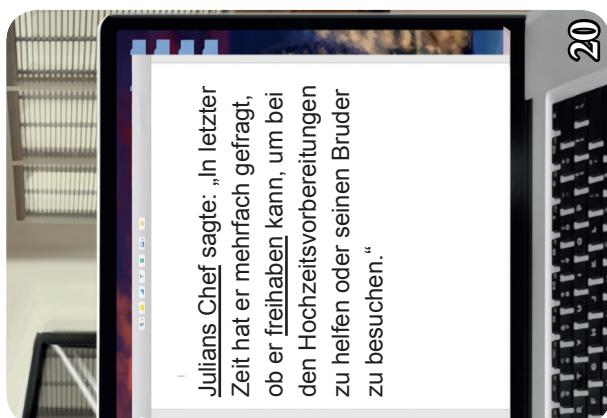
16



17

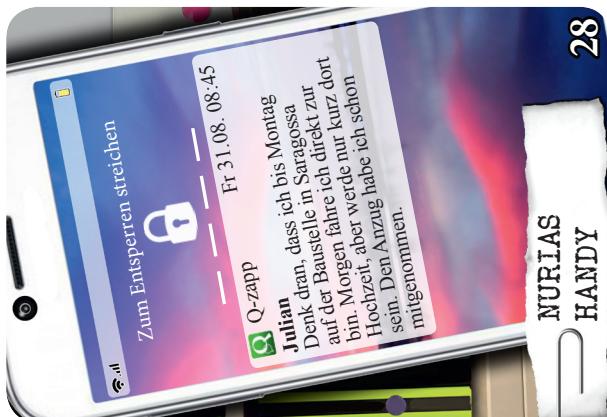
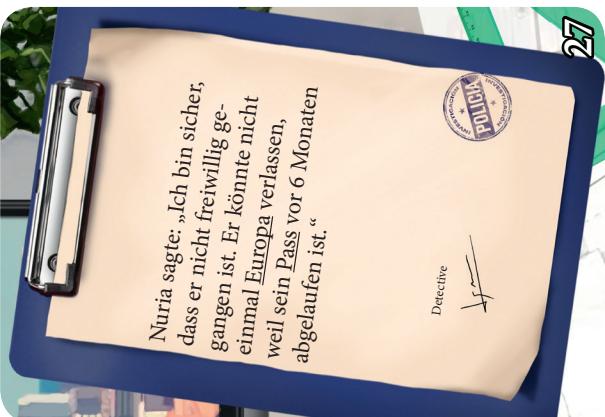
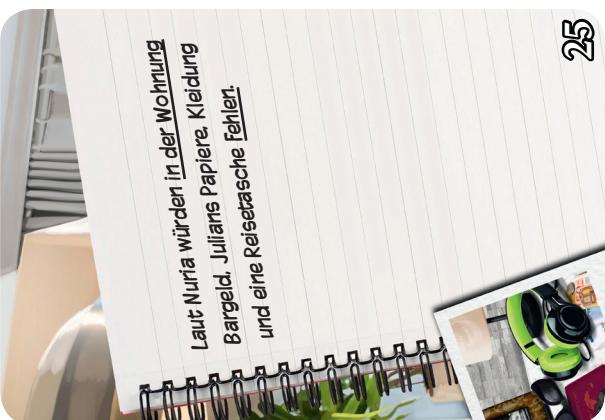
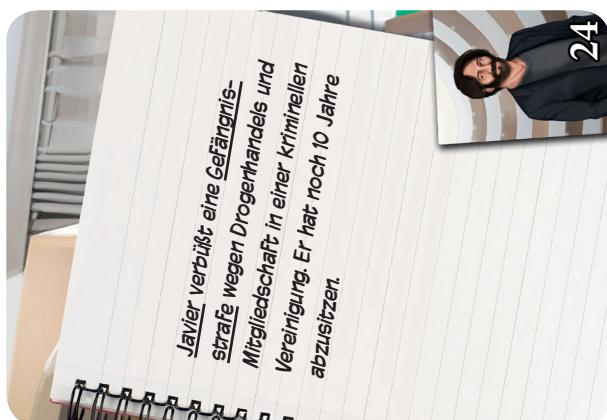
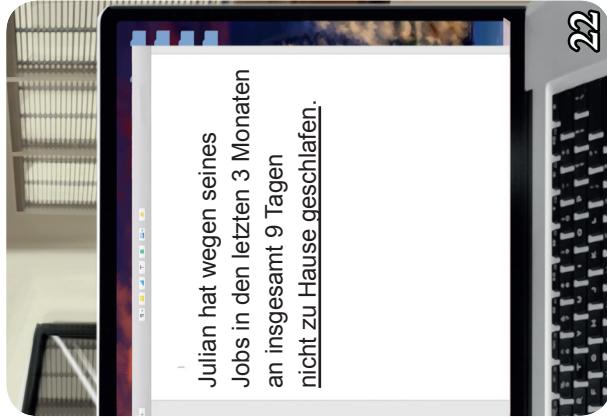


18

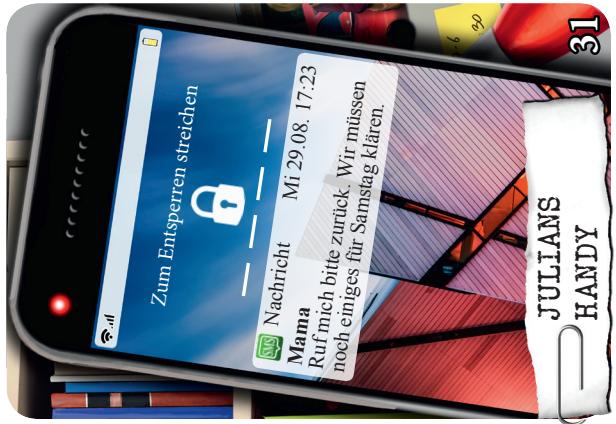
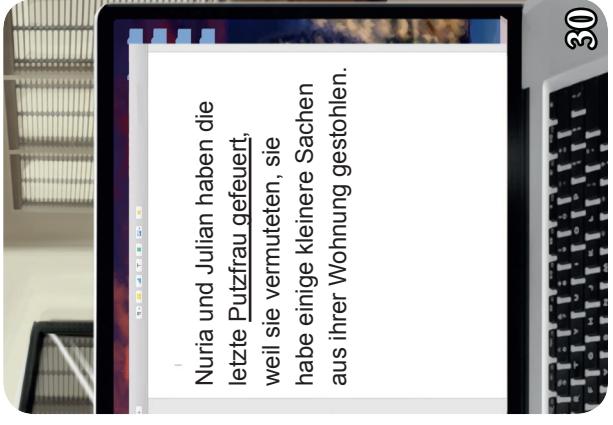
19
JULIANS
BÜRO

20









31

Nuria und Julian haben die letzte Putzfrau gefeuert, weil sie vermuteten, sie habe einige kleinere Sachen aus ihrer Wohnung gestohlen.

