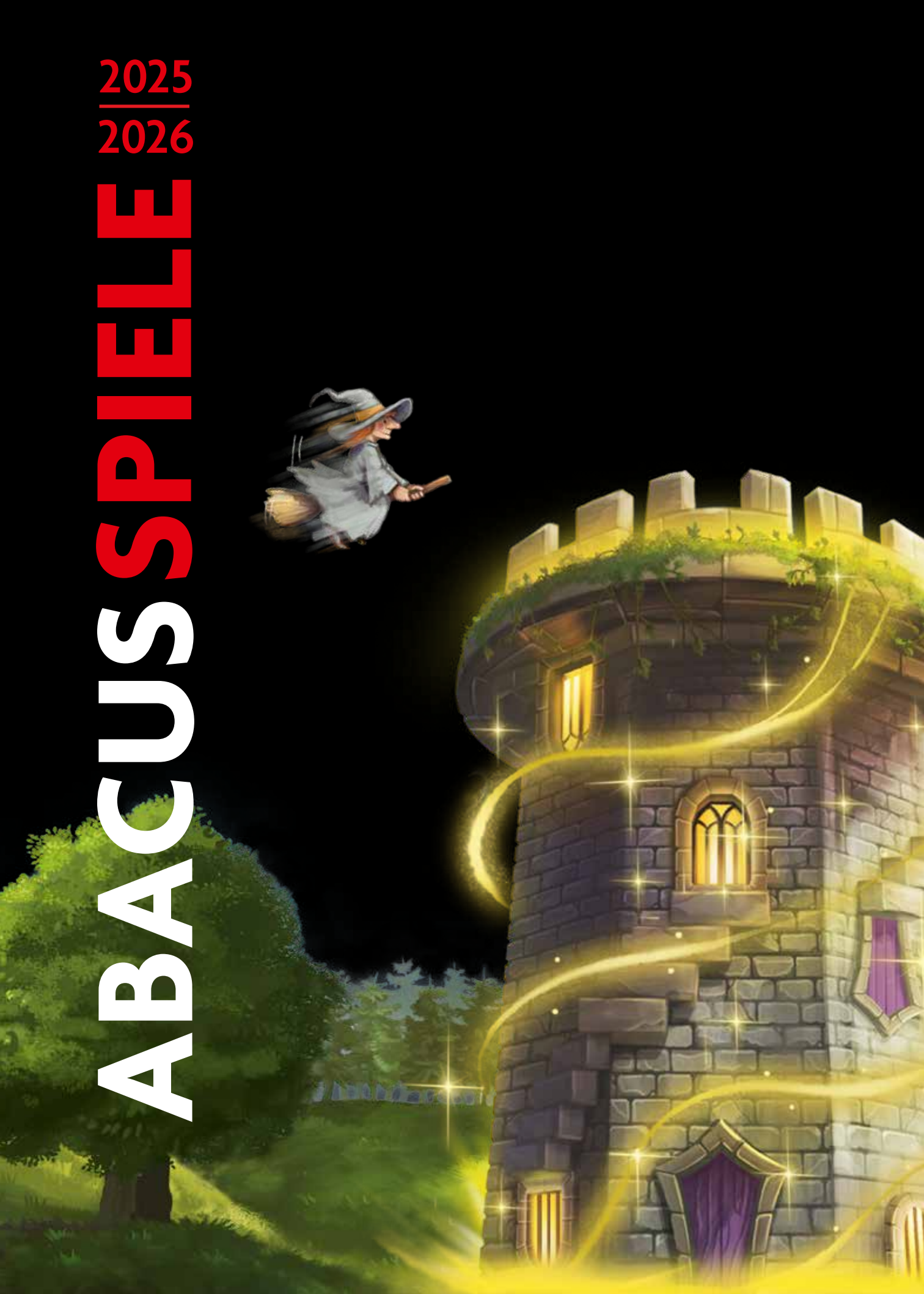
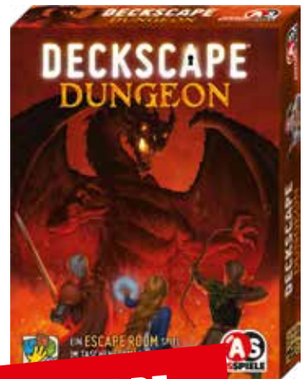
ABACUS SPIELE

2025
2026



UNSERE NEUHEITEN 25/26



DECKSCAPE – DUNGEON

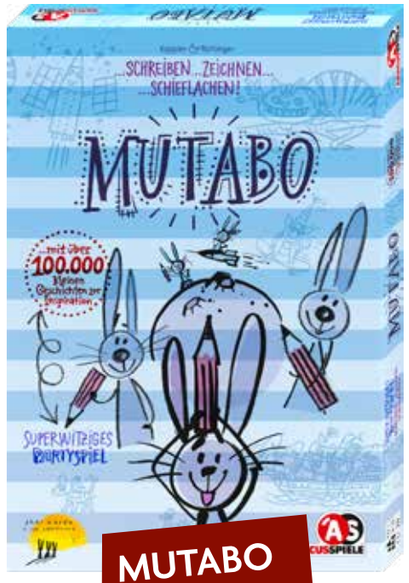
SEITE 20

WHAT'S NEXT?!

SEITE 11

WIE ICH DIE WELT SEHE

SEITE 10

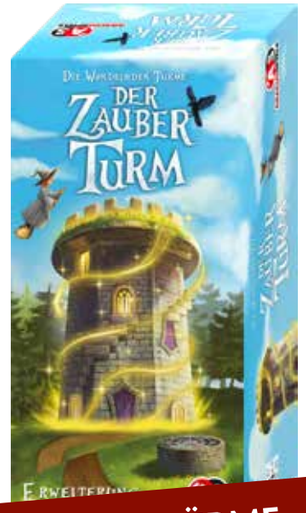


MUTABO

SEITE 43

HIER

SEITE 5



DIE WANDELNDEN TÜRME – DER ZAUBERTURM

SEITE 39

KARTENSPIELE
AB SEITE 4

7Seas
Alles Käse!

BANG!-Reihe
BANG! 4. Edition
BANG! Armed & Dangerous
BANG! Dice Explosion
BANG! Dodge City
BANG! Dynamite Box
BANG! Expansion Pack
BANG! Gold Rush
BANG! Legends
BANG! The Bullet
BANG! The Dice Game
BANG! The Dice Game – Old Saloon
BANG! The Dice Game – Undead or Alive
BANG! The Duel
BANG! The Great Train Robbery
BANG! Reloaded

Coloretto

Deckscape-Reihe
Deckscape – Das Geheimnis von Eldorado
Deckscape – Das Schicksal von London
Deckscape – Der Fluch der Sphinx
Deckscape – Der Test
Deckscape – Draculas Schloss
Deckscape – Dungeon **NEU!**
Deckscape – Flucht aus Alcatraz
Deckscape – Hinter dem Vorhang
Deckscape – Im Wunderland
Deckscape – Raub in Venedig
Deckscape – Tokio Blackout
Deckscape Crew vs Crew – Die Pirateninsel

Decktective-Reihe
Decktective – Albtraum im Spiegel
Decktective – Blutrote Rosen
Decktective – Das gespenstische Gemälde
Decktective – Den Tod kann man nicht betrügen
Decktective – Der Letzte Wille
Decktective – Findet Sherlock Holmes!
Decktective – Spuren im Sand

Ein solches Ding
Fliegen klatschen
HIER **NEU!**
Instacrime – Munford
Jumbo & Co
Mamma Mia!
Party Bugs
Pearls

Sherlock-Reihe
Sherlock – 13 Geiseln
Sherlock – Das Collier
Sherlock – Das Familiengeheimnis
Sherlock – Das Labor
Sherlock – Der Butler
Sherlock – Der Fluch des Qhaqya
Sherlock – Der Pate
Sherlock – Die Fälschung
Sherlock – Grabesstille
Sherlock – Letzter Aufruf
Sherlock – Mord im Nachtzug
Sherlock – Séance mit einem Toten
Sherlock – Tod am 4. Juli
Sherlock – Villa Diodati
Sherlock – Wer ist Vincent Leblanc?
Sherlock – Zimmer 208
Sherlock Fantasy – Glücklich bis ans Lebensende
Sherlock Far West – Der Pakt mit dem Teufel
Sherlock Far West – Schüsse im Morgengrauen
Sherlock Far West – Die verfluchte Mine
Sherlock MA. – Der Kaufmann von Kastilien
Sherlock MA. – Die holde Maid
Sherlock MA. – Von Dämonen besessen

STOP
St. Patrick
Tichu
Tichu Booster
Tichu Pocket Box
Tutto
Up or Down?
What's Next?! – Erfindungen **NEU!**
Wie ich die Welt sehe – Stufe 1 **NEU!**
Wie ich die Welt sehe – Stufe 2 **NEU!**

KINDERSPIELE
AB SEITE 34

Kai Piranja
Leo muss zum Friseur
So ein Mist!

ANNO DOMINI
AB SEITE 32

America
Black
Deutschland
ECO
Erfindungen
Essen & Trinken
Europa
Flopps
Frauen
Fussball
Gesetze
Gesundheit
Im Osten
Kirche & Staat
Kunst
Kuriositäten
Lifestyle
Maschinen
Münzen
Natur
Reisen & Verkehr
Schweiz
Sex & Crime
Spiel des Jahres
Sport
Süden
VIP
Wissenschaft
Wort-Schrift-Buch

FAMILIENSPIELE
AB SEITE 36

Cacao
Cacao – Diamante
Camargue
Die wandelnden Türme
Die wandelnden Türme – Der Zauberturm **NEU!**
Fringers
Limes
Micro Robots
Mutabo **NEU!**
NMBR 9
NMBR 9 ++
Piratenbillard
Ricochet Robots
Rolling Dice
TEAM3 grün/pink
Wonder Book
Zooloretto
Zooloretto Würfelspiel

Autor: n.n.
Grafik: Christof Tisch
Spielregeln: DE, EN
Schachtelmaße: 123 x 96 x 20 mm
Artikelnummer: 08941

2-10 30 8+

4 011898 089417

Tutto

Mit sechs Würfeln versucht ihr möglichst viele Punkte zu erreichen. Wenn da bloß nicht die Karten wären! Oft lockt ein satter Bonus, doch manchmal muss man hart erkämpfte Punkte auch wieder streichen. Die Würfel fallen, die Spannung steigt!

Autor: Uwe Rosenberg
Grafik: Franz Vohwinkel, Alberto Bontempi
Spielregeln: DE, EN
Schachtelmaße: 123 x 96 x 20 mm
Artikelnummer: 08988

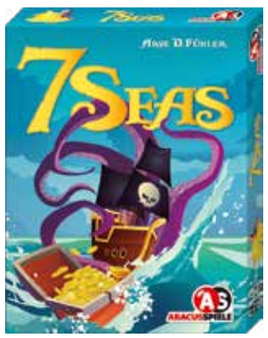
2-5 30 8+

4 011898 089882

Mamma Mia!

Bei diesem delikaten Ablegespiel versucht ihr, euch in der Kunst des Pizzabackens zu übertreffen.
Dafür braucht ihr die richtigen Zutaten und eine Prise Glück. „Mamma Mia!“ ist ein cleveres Kartenspiel, das Appetit auf mehr macht!

AUFGENOMMEN IN DIE AUSWAHLLISTE
Spiel des Jahres 1999



Autor: Arve D. Fühler
Grafik: Johannes Hench, Arve D. Fühler
Spielregeln: DE, EN
Schachtelmaße: 123 x 96 x 20 mm
Artikelnummer: 08211

2-4 30 7+

4 011898 082111

7Seas

Mutig kämpft ihr euch durch die 7 Weltmeere, stets auf der Suche nach fetter Beute. Auf der Schatzinsel angekommen findet ihr Gold, Kristalle und Rum. Doch böse Flüche überschatten die Insel und der Krake lauert im wilden Meer. Sammelt die wertvollsten Schätze und segelt den anderen davon.

» Je weniger um den Kernmechanismus eines Spiels herumgebaut werden muss, desto besser.«

RALF ZUR LINDE interessierte sich schon früh für Brett- und Kartenspiele aller Art. Er studierte Mathematik in Bielefeld und beschäftigte sich dort auch mit Spieltheorie. Seit seinem ersten Spiel 1992 wurden mehrere seiner Spiele für das Spiel des Jahres nominiert, noch mehr wurden in die Empfehlungsliste aufgenommen und „Finca“ wurde in Finnland sogar Spiel des Jahres.

NEU

Autor: Ralf zur Linde
Grafik: Marek Bláha
Spielregeln: DE, EN
Schachtelmaße: 123 x 96 x 20 mm
Artikelnummer: 08251

2-8 15 8+

4 011898 082517

HIER

„HIER!“ – „HIER!“ – „HIER!“ hört man es überall in der großen Pinguinkolonie schreien. Denn die Pinguine suchen ihre Partner.
Der richtige Partner ist immer derjenige Pinguin, dessen ausgerufene Zahl so nah wie möglich an der eigenen Zahl liegt.
In diesem Reaktionsspiel versucht ihr, so schnell wie möglich für Pinguine die richtigen Partner zu finden.
Wer zuerst die eigenen 5 Pinguine loswird, gewinnt.

Autor: Michael Schacht
Grafik: Oksana Svistun
Spielregeln: DE, EN
Schachtelmaße: 123 x 96 x 20 mm
Artikelnummer: 08132

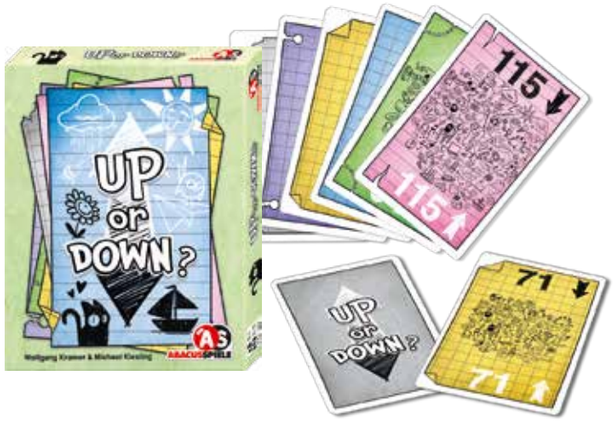
2-5 30 8+

4 011898 081329

Coloretto

Wie ein Chamäleon dürft ihr bei Coloretto öfter mal eure Lieblingsfarbe wechseln. Doch wer zu viele Farben sammelt, kommt nicht wirklich weiter und kassiert womöglich sogar Minuspunkte. Mit seinen einfachen Regeln, der kurzen Spieldauer und dem pfiffigen Spielprinzip reizt Coloretto sofort zur Revanche!

AUFGENOMMEN IN DIE AUSWAHLLISTE
Spiel des Jahres 2003



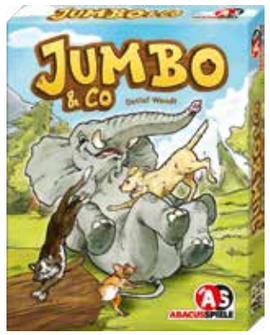
Autoren: Wolfgang Kramer & Michael Kiesling
Grafik: Marek Bláha
Spielregeln: DE, EN
Schachtelmaße: 123 x 96 x 20 mm
Artikelnummer: 08241

2-6 30 8+

4 011898 082418

UP or Down?

Bei „Up or Down?“ bildet ihr aufsteigende und absteigende Kartenreihen. Reihen mit Karten gleicher Farbe bringen dabei besonders viele Punkte. Wenn man nur die Karten bekommen würde, die man auch haben möchte.



Autor: Detlef Wendt
Grafik: Alexander Jung, Fiore GmbH
Spielregeln: DE, EN
Schachtelmaße: 123 x 96 x 20 mm
Artikelnummer: 08152

3-6 15 8+

4 011898 081527

Jumbo & Co

Hund, Katze, Maus... und Elefant. Jeder versucht, den Nächsten zu erwischen. Doch wer die dickste Beute macht, wird dabei oft selbst gefangen. Bei dieser lustigen Karten-Jagd wird gezockt was das Zeug hält. Jumbo & Co ist ein tierischer Spaß für die ganze Familie.

AUFGENOMMEN IN DIE EMPFEHLUNGSLISTE
Spiel des Jahres 2004

Autoren: Christian Fiore, Knut Happel
Grafik: Fiore GmbH
Spielregeln: DE
Schachtelmaße: 123 x 96 x 20 mm
Artikelnummer: 08191

2-6 15 6+

4 011898 081916

Pearls

Auf der Suche nach glänzenden Perlen taucht ihr hin-ab ins klare Blau. Doch ihr könnt nicht ewig die Luft anhalten und müsst ab und zu auftauchen, um eure gesammelten Schätze zu verkaufen. Wer dann viele gleiche Perlen gesammelt hat, kann sie sogar zu hübschen Perlenketten verarbeiten und ihren Wert weiter steigern.

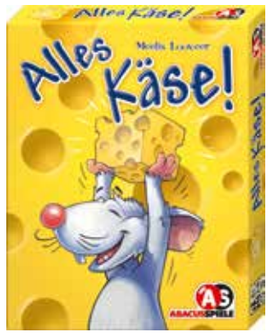
Autor: Martino Chiacchiera
Grafik: Michael Menzel
Spielregeln: DE
Schachtelmaße: 123 x 96 x 20 mm
Artikelnummer: 08181

2-6 15 8+

4 011898 081817

Party Bugs

Kaum ist das Licht aus, geht die Party los. Doch wer will schon eine Kakerlaken-Kostüm-Fete in seiner Wohnung? Am besten schickt ihr die fettesten Schädlinge zu den Nachbarn. Und wenn zwei Partygäste im gleichen Kostüm auftauchen, gehen die ohnehin peinlich berührt nach Hause. Ein großer Kartenspielspaß, der auch Partymuffel in seinen Bann zieht.



Autor: Meelis Looveer
Grafik: Michael Menzel
Spielregeln: DE, EN
Schachtelmaße: 123 x 96 x 20 mm
Artikelnummer: 08131

2-6 15 6+

4 011898 081312

Alles Käse!

Die Mäuse sind los! Und was wollen Mäuse? Richtig, Käse! Und davon gibt es reichlich. Doch aufgepasst: Auch die fiesen Mausefallen duften verlockend. Nur wer den richtigen „Riecher“ hat und nicht zu gierig ist, wird den meisten Käse ergattern.

Autoren: Haig Tahta und
Sacha Tahta Alexander
Grafik: Bastien Jez
Spielregeln: DE
Schachtelmaße: 122 x 96 x 30 mm
Artikelnummer: 78221

3-4 25 10+

4 011898 782219

St. Patrick

Laut einer Legende vertrieb St. Patrick einst alle Schlangen Irlands. Doch tat er dies allein?
In diesem Stichspiel seid ihr St. Patricks Gehilfen. Aber passt auf, dass ihr den Schlangen nicht zum Opfer fallt.

Autor: Pak Gallego
Grafik: Ángel Guzmán
Spielregeln: DE
Schachtelmaße: 214 x 180 x 5 mm
Artikelnummer: 48207

2-6 60 12+

4 011898 482072

Instacrime – Munford

INSTACRIME ist ein kooperatives Detektivspiel, bei dem ihr mit Hilfe von Fotografien einen Kriminalfall lösen müsst. Während des jährlichen Familientreffens der Familie Munford ereignete sich ein Mordfall.
Eure Beobachtungs- und Deduktionsfähigkeit ist für die Untersuchung von entscheidender Bedeutung.
Seid ihr in der Lage den Fall Munford zu lösen?

Autor: Urs Hostettler
Grafik: Res Brandenberger
Spielregeln: DE
Schachtelmaße: 123 x 96 x 20 mm
Artikelnummer: 08981

4 60 10+

4 011898 089813

spiel gut

Tichu

Tichu zählt inzwischen zu den modernen Klassikern. Bei diesem Partnerspiel versuchen die Spielenden als erste ihre Karten loszuwerden. Es zeichnet sich durch seine Leichtigkeit aus, verlangt aber auch Einfühlungsvermögen!

Autor: n.n.
Grafik: ABACUSSPIELE
Spielregeln: DE
Schachtelmaße: 123 x 96 x 20 mm
Artikelnummer: 08011

2-10 30 6+

4 011898 080117

spiel gut

STOP

Als Erster alle Karten abwerfen! Ihr legt entweder dieselbe Zahl oder dieselbe Farbe, und schon seid ihr wieder eine Karte los. Das Besondere bei STOP ist, dass ihr ständig aufpassen müsst! Denn Dazwischendrängeln ist erlaubt. Und wenn ihr den Anderen mit einem schnellen Dreh eine 6 für eine 9 vormacht, rückt der Sieg immer näher. Ein einfaches, schnelles Ablegespiel für die ganze Familie!

Autor: Christian Heuser
Grafik: Georg v. Westphalen, Fiore GmbH
Spielregeln: DE, EN
Schachtelmaße: 123 x 96 x 20 mm
Artikelnummer: 08157

2-8 15 6+

4 011898 081572

Fliegen klatschen

Hier heißt es schneller zu sein. Denn wenn die Fliegenklatsche auftaucht müsst ihr blitzschnell zuschlagen! Aber dabei müsst ihr auch auf die Farben und die Werte der Fliegen achten. Dieses turbulente Karten-Aktionsspiel macht nicht nur Spaß, es fördert auch Beobachtungsgabe und Reaktion!

Autor: Urs Hostettler
Grafik: Res Brandenberger
Spielregeln: DE
Schachtelmaße: 95 x 73 x 27 mm
Artikelnummer: 08092

4 60 10+

4 011898 080926

Tichu Pocket Box

Das Kultspiel Tichu in einer formschönen, stabilen und kompakten Metallbox. So kann man sein Lieblingskartenspiel bequem überall hin mitnehmen und hat es stets griffbereit!

Autor: Urs Hostettler
Grafik: Res Brandenberger
Spielregeln: DE
Schachtelmaße: 90 x 58 x 19 mm
Artikelnummer: 08163

4 60 10+

4 011898 081633

Tichu Booster

Tichu Booster ist nur zusammen mit dem Kartenspiel Tichu spielbar. Die Kenntnis der grundlegenden Tichu-Regeln wird vorausgesetzt.

25 Jahre nach unserer Entwicklung von Tichu sind die Booster unser eigenes Jubiläumsgeschenk. Die Zusatzkarten sollen neue Vielfalt und Variationen ins Spiel bringen. Viel Spaß damit!

Nur spielbar mit Tichu!

Autor: Urs Hostettler
Grafik: Res Brandenberger
Spielregeln: DE
Schachtelmaße: 130 x 120 x 45 mm
Artikelnummer: 06041

2-8 | 30 | 10+

4 011898 060416

Ein solches Ding

Ihr legt reihum Eigenschaftskarten zu einer Begriffskette aus. Wer eine Karte ablegt, sollte einen Gegenstand im Kopf haben, auf den alle beschriebenen Eigenschaften zutreffen ... oder einfach gut bluffen. Zweifelt der Nachbar aber an, sollte man besser eine Lösung parat haben. Ein kommunikatives Ablegespiel für 2-8 kreative Köpfe!

AUFGENOMMEN IN DIE AUSWAHLLISTE
Spiel des Jahres 1989

NEU

Autor: Urs Hostettler
Grafik: Res Brandenberger
Spielregeln: DE
Schachtelmaße: 130 x 120 x 45 mm
Artikelnummer: 06252

4-8 | 30 | 10+

4 011898 062526

Wie ich die Welt sehe – Stufe 1

Zu vorgegebenen Themen müsst ihr erklären, wie ihr die Welt seht. Dabei müsst ihr aber damit arbeiten, was euch die anderen aus der Runde an Möglichkeiten vorgeben. Wer am besten einschätzen kann, wie andere die Welt sehen, kann hier gut punkten! Auch für größere Gruppen ein Riesenspaß, den man nicht immer allzu ernst nehmen muss.

Varianten auch für 2-3 Personen

Autor: Urs Hostettler
Grafik: Res Brandenberger
Spielregeln: DE
Schachtelmaße: 130 x 120 x 45 mm
Artikelnummer: 06253

4-8 | 30 | 16+

4 011898 062533

Wie ich die Welt sehe – Stufe 2

Die Welt ist ganz schön kompliziert und sie zu erklären nicht immer einfach. Gut, dass die anderen aus der Runde einem dabei unter die Arme greifen - blöd nur, wenn bei der Auswahl viel Quatsch dabei ist. Die Stufe 2 enthält neben länderspezifischen auch mehrlückige Karten und ist für ein reiferes - oder gerade unreiferes - Publikum gedacht.

WIE ICH DIE WELT SEHE – STUFE 2 kann auch mit STUFE 1 kombiniert werden.

What's Next?!

„What's Next?!" ist ein Quiz mit einem ganz besonderen Spielprinzip, das so einfach wie genial ist:
5 Erfindungen liegen offen auf dem Tisch. Eine sechste kommt dazu. Findet heraus, welche der 5 Erfindungen der 6. Erfindung zeitlich am nächsten ist. Wer den besten Tipp abgegeben hat, bekommt Punkte.

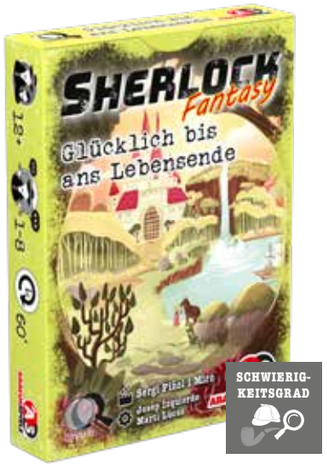
Autoren: Ralf zur Linde & Arno Steinwender
Grafik: Simon Burmeister
Spielregeln: DE
Schachtelmaße: 90 x 90 x 40 mm
Artikelnummer: 06251

2-6 | 20 | 8+

4 011898 062519

NEU

SHERLOCK-REIHE



SCHWIERIG-KEITSGRAD

Autoren: Sergi Piñol i Miró
Grafik: Carrie on Art
Spielregeln: DE
Schachtelmaße: 90 x 65 x 15 mm
Artikelnummer: 48231

1-8 60 12+

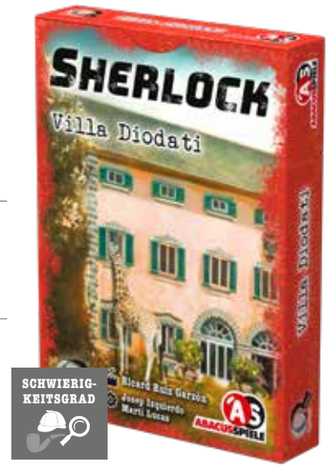
4 011898 482317

Sherlock Fantasy – Glücklich bis ans Lebensende

Der Leichnam von Prinz Charming liegt in einem Glassarg, während seine Freunde seinen Tod betrauern. Was ist geschehen? Wer ist schuld daran? Und warum musste der Prinz sterben? Folgt mit eurem Ermittlungsteam den Hinweisen und versucht diese und viele weitere Fragen zu beantworten. Werdet ihr das Rätsel um den Tod des begehrtesten Junggesellen des Königreichs lösen?

Sherlock – Villa Diodati

Das Manuskript von Frankenstein ist aus der Villa Diodati gestohlen worden. Die Bewohner der Villa beteuern ihre Unschuld, aber einer lügt. Wer hat es gestohlen? Wie wurde es entwendet? Und warum? Folgt mit eurem Ermittlungsteam den Hinweisen und versucht diese und viele weitere Fragen zu beantworten. Werdet ihr das Rätsel um das Manuskript von Frankenstein lösen?



SCHWIERIG-KEITSGRAD

Autor: Ricard Ruiz Garzón
Grafik: Amelia Sales
Spielregeln: DE
Schachtelmaße: 90 x 65 x 15 mm
Artikelnummer: 48232

1-8 60 12+

4 011898 482324

SCHWIERIG-KEITSGRAD

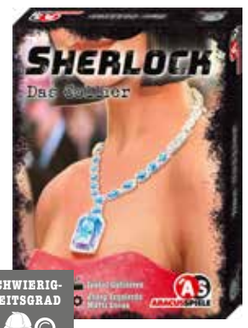
Autoren: Josep Izquierdo & Martí Lucas
Grafik: Amelia Sales
Spielregeln: DE
Schachtelmaße: 90 x 65 x 15 mm
Artikelnummer: 48221

1-8 60 12+

4 011898 482218

Sherlock – Das Familiengeheimnis

Während eines Besuchs bei seiner Mutter stirbt Josep Vidal plötzlich. Was ist die Todesursache? Wer ist für seinen Tod verantwortlich? Und warum starb er? Folgt mit eurem Ermittlerteam den Hinweisen und versucht diese und viele weitere Fragen zu beantworten. Werdet ihr Joseps Tod ergründen?



SCHWIERIG-KEITSGRAD

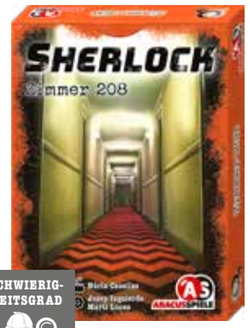
Autorin: Isabel Gutiérrez
Grafik: Amelia Sales
Spielregeln: DE
Schachtelmaße: 90 x 65 x 15 mm
Artikelnummer: 48222

1-8 60 12+

4 011898 482225

Sherlock – Das Collier

Das wertvolle Frida-Collier verschwindet in der Nacht der Preisverleihung der Leonardo Awards. Wer hat es gestohlen? Wie verschwand es? Und warum?
Folgt mit eurem Ermittlerteam den Hinweisen und versucht diese und viele weitere Fragen zu beantworten. Werdet ihr den Dieb überführen?



SCHWIERIG-KEITSGRAD

Autorin: Núria Casellas
Grafik: Amelia Sales
Spielregeln: DE
Schachtelmaße: 90 x 65 x 15 mm
Artikelnummer: 48223

1-8 60 12+

4 011898 482232

Sherlock – Zimmer 208

Jahrelang schien er verschwunden, doch nun hat der Geist von Zimmer 208 des Blair-Hotels erneut ein Opfer gefordert. Wie starb es? Warum? Und war es wirklich von Geisterhand? Folgt mit eurem Ermittlerteam den Hinweisen und versucht diese und viele weitere Fragen zu beantworten. Könnt ihr den übernatürlichen Fall lösen?

SHERLOCK-REIHE

Autoren: Josep Izquierdo, Martí Lucas
Grafik: Amelia Sales
Spielregeln: DE
Schachtelmaße: 90 x 65 x 15 mm
Artikelnummer: 48204

1-8 60 12+

4 011898 482041

Sherlock Far West – Der Pakt mit dem Teufel

Nach der Schändung einiger Gräber bittet euch der Sheriff von Tornado Town um Hilfe, um herauszufinden, was passiert ist. Wer schändete die Gräber und warum wurden sie geöffnet? Folgt mit eurem Ermittlungsteam den Hinweisen und versucht diese und viele andere Fragen zu beantworten. Werdet ihr das Rätsel um die geschändeten Gräber lösen?

Drei Sherlock-Fälle im Wilden Westen!

Autor: Ricard Ibáñez
Grafik: Amelia Sales
Spielregeln: DE
Schachtelmaße: 90 x 65 x 15 mm
Artikelnummer: 48214

1-8 60 12+

4 011898 482140

Sherlock Mittelalter – Die holde Maid

Die junge Valeria Gumà wurde tot in ihrer Kammer aufgefunden. Wie ist sie gestorben? War es Mord? Und warum? Folgt mit eurem Ermittlungsteam den Hinweisen und versucht diese und viele weitere Fragen zu beantworten. Werdet ihr das Rätsel um den Tod der holden Maid lösen?

Drei Sherlock-Fälle im Mittelalter!

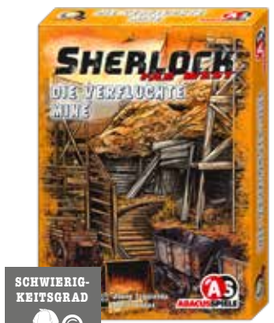
Autoren: Josep Izquierdo, Martí Lucas
Grafik: Amelia Sales
Spielregeln: DE
Schachtelmaße: 90 x 65 x 15 mm
Artikelnummer: 48205

1-8 60 12+

4 011898 482058

Sherlock Far West – Schüsse im Morgengrauen

Nach dem Fund zweier Leichen bittet euch der Sheriff von Tornado Town um Hilfe, um herauszufinden, was passiert ist. Handelte es sich hierbei wirklich um einen fairen Kampf, bei dem sich die beiden Duellanten gegenseitig getötet haben? Folgt mit eurem Ermittlungsteam den Hinweisen und versucht diese und viele andere Fragen zu beantworten. Werdet ihr das Rätsel um das Duell im Morgengrauen lösen?



Autoren: Josep Izquierdo, Martí Lucas
Grafik: Amelia Sales
Spielregeln: DE
Schachtelmaße: 90 x 65 x 15 mm
Artikelnummer: 48206

1-8 60 12+

4 011898 482065

Sherlock Far West – Die verfluchte Mine

Nach einer Explosion in einer Kohlemine bittet euch der Sheriff von Tornado Town um Hilfe, um herauszufinden, was passiert ist. War die Mine wirklich verflucht oder warum musste Arthur Longlegs sein Leben lassen? Folgt mit eurem Ermittlungsteam den Hinweisen und versucht diese und viele andere Fragen zu beantworten. Werdet ihr das Rätsel um die verfluchte Mine lösen?

Autor: Ricard Ibáñez
Grafik: Amelia Sales
Spielregeln: DE
Schachtelmaße: 90 x 65 x 15 mm
Artikelnummer: 48215

1-8 60 12+

4 011898 482157

Sherlock Mittelalter – Von Dämonen besessen

Der Dorfvorsteher von Burbia leidet an einer mysteriösen Krankheit, die ihn ans Bett fesselt. Wer ist dafür verantwortlich? An was ist er erkrankt? Und warum? Folgt mit eurem Ermittlungsteam den Hinweisen und versucht diese und viele weitere Fragen zu beantworten. Werdet ihr das Rätsel um das entlegene Dorf lüften?

Autor: Ricard Ibáñez
Grafik: Amelia Sales
Spielregeln: DE
Schachtelmaße: 90 x 65 x 15 mm
Artikelnummer: 48216

1-8 60 12+

4 011898 482164

Sherlock Mittelalter – Der Kaufmann von Kastilien

Ignacio Zambrano, ein erfolgreicher Kaufmann, wurde tot im Hinterzimmer seines Ladens aufgefunden. Wie ist er gestorben? Wer ist dafür verantwortlich? Und warum? Folgt mit eurem Ermittlungsteam den Hinweisen und versucht diese und viele weitere Fragen zu beantworten. Könnt ihr den rätselhaften Tod des Kaufmanns aufklären?

SHERLOCK-REIHE

Autoren: Josep Izquierdo, Martí Lucas
Grafik: Alba Aragón
Spielregeln: DE
Schachtelmaße: 90 x 65 x 15 mm
Artikelnummer: 48191

1-8 | 60 | 12+

4 011898 481914

AUFGENOMMEN IN DIE EMPFEHLUNGSLISTE
Spiel des Jahres 2019

Sherlock – Letzter Aufruf

Nachdem in einem Flugzeug eine Leiche gefunden wurde, bittet euch die Polizei um Hilfe, um herauszufinden, was passiert ist. Wer ist der Mörder? Wie wurde das Opfer ermordet? Und warum? Folgt mit eurem Ermittlungsteam den Hinweisen und versucht diese und viele andere Fragen zu beantworten. Werdet ihr das Rätsel um Flug TJ1309 lösen?

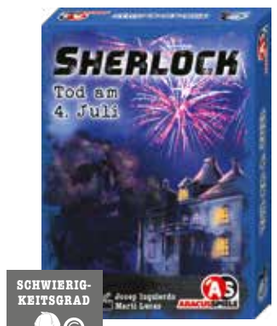
Autor: Jesús Otero
Grafik: Amelia Sales
Spielregeln: DE
Schachtelmaße: 90 x 65 x 15 mm
Artikelnummer: 48194

1-8 | 60 | 12+

4 011898 481945

Sherlock – Der Pate

Nach dem plötzlichen Tod eines Geschäftsmannes bittet euch die Polizei von Miami um Hilfe, um herauszufinden, was passiert ist. Wer ist der Mörder? Wie wurde das Opfer ermordet? Und warum? Folgt mit eurem Ermittlungsteam den Hinweisen und versucht diese und viele andere Fragen zu beantworten. Werdet ihr das Rätsel um Salvatore Sollais Tod lösen?



Autoren: Josep Izquierdo, Martí Lucas
Grafik: Alba Aragón
Spielregeln: DE
Schachtelmaße: 90 x 65 x 15 mm
Artikelnummer: 48192

1-8 | 60 | 12+

4 011898 481921

Sherlock – Tod am 4. Juli

Nachdem in der Nähe eines Gutshauses eine Leiche gefunden wurde, bittet euch die Polizei um Hilfe, um herauszufinden, was passiert ist. Wer ist der Mörder? Wie wurde das Opfer ermordet? Und warum? Folgt mit eurem Ermittlungsteam den Hinweisen und versucht diese und viele andere Fragen zu beantworten. Werdet ihr das Rätsel um das Gutshaus lösen?

Autoren: Josep Izquierdo, Martí Lucas
Grafik: Alba Aragón
Spielregeln: DE
Schachtelmaße: 90 x 65 x 15 mm
Artikelnummer: 48193

1-8 | 60 | 12+

4 011898 481938

Sherlock – Der Fluch des Qhaqya

Nachdem der Archäologe Edward Carter tot aufgefunden wurde, bittet euch die Polizei um Hilfe, um herauszufinden, was passiert ist. Wer ist der Mörder? Wie wurde das Opfer ermordet? Und warum? Folgt mit eurem Ermittlungsteam den Hinweisen und versucht diese und viele andere Fragen zu beantworten. Werdet ihr das Rätsel um Edwards Tod lösen?

Autoren: Josep Izquierdo, Martí Lucas
Grafik: Alba Aragón
Spielregeln: DE
Schachtelmaße: 90 x 65 x 15 mm
Artikelnummer: 48195

1-8 | 60 | 12+

4 011898 481952

Sherlock – 13 Geiseln

Nach einem Überfall mit Geiselnahme bittet euch die Polizei von Dubai um Hilfe, um herauszufinden, was passiert ist. Wer sind die Räuber? Wie konnten sie entkommen? Und wo ist die Beute? Folgt mit eurem Ermittlungsteam den Hinweisen und versucht diese und viele andere Fragen zu beantworten. Werdet ihr das Rätsel um den Juwelenraub lösen?

Autoren: Josep Izquierdo, Martí Lucas
Grafik: Amelia Sales
Spielregeln: DE
Schachtelmaße: 90 x 65 x 15 mm
Artikelnummer: 48196

1-8 | 60 | 12+

4 011898 481969

Sherlock – Das Labor

Nach einem verheerenden Brand in einem Osloer Labor bittet euch die Polizei um Hilfe, um herauszufinden, was passiert ist. Was befand sich in den Laborräumen? War es Brandstiftung? Und gab es Opfer? Folgt mit eurem Ermittlungsteam den Hinweisen und versucht diese und viele andere Fragen zu beantworten. Werdet ihr das Rätsel um den Laborbrand lösen?

SHERLOCK-REIHE

Autor: Alberto Millán
Grafik: Pedro Soto
Spielregeln: DE
Schachtelmaße: 90 x 65 x 15 mm
Artikelnummer: 48201

1-8 60 12+

4 011898 482010

Sherlock – Grabesstille

Nach dem seltsamen Verschwinden von Adam Lockwood bittet euch die Polizei um Hilfe, um herauszufinden, was passiert ist. Wo ist Mr. Lockwood? Gibt es eine Verbindung zum tragischen Tod seines Kollegen? Folgt mit eurem Ermittlungsteam den Hinweisen und versucht diese und viele andere Fragen zu beantworten. Werdet ihr das Rätsel um Adam Lockwoods Verschwinden lösen?

Autor: Quim Gómez
Grafik: Amelia Sales
Spielregeln: DE
Schachtelmaße: 90 x 65 x 15 mm
Artikelnummer: 48211

1-8 60 12+

4 011898 482119

Sherlock – Séance mit einem Toten

Nachdem John Marlowe, ein Anwalt und Fürsprecher der Arbeiterklasse, tot aufgefunden wurde, bittet euch die Polizei um Hilfe, um herauszufinden, was passiert ist. Wer ist der Täter? Wie ist das Opfer gestorben? Und warum? Folgt mit eurem Ermittlerteam den Hinweisen und versucht diese und viele weitere Fragen zu beantworten. Werdet ihr das Rätsel um Marlowes Tod lösen?

Autoren: Eugeni Castaño, Dani Seguí
Grafik: Amelia Sales
Spielregeln: DE
Schachtelmaße: 90 x 65 x 15 mm
Artikelnummer: 48202

1-8 60 12+

4 011898 482027

Sherlock – Der Butler

Nach dem Tod eines berühmten Butlers bittet euch die Polizei von Milwaukee um Hilfe, um herauszufinden, was passiert ist. War es Mord oder Selbstmord? Gibt es eine Verbindung zu dem Vermögen, das er nach dem Tod des Hausherrn geerbt hatte? Folgt mit eurem Ermittlungsteam den Hinweisen und versucht diese und viele andere Fragen zu beantworten. Werdet ihr das Rätsel um den toten Butler lösen?

Autoren: Josep Izquierdo, Martí Lucas
Grafik: Alba Aragón
Spielregeln: DE
Schachtelmaße: 90 x 65 x 15 mm
Artikelnummer: 48203

1-8 60 12+

4 011898 482034

Sherlock – Wer ist Vincent Leblanc?

Nach einem Unfall mit Fahrerflucht bittet euch die Polizei von Paris um Hilfe, um herauszufinden, was passiert ist. Was wollte das steinreiche Opfer in dem heruntergekommenen Vorort von Paris? Folgt mit eurem Ermittlungsteam den Hinweisen und versucht diese und viele andere Fragen zu beantworten. Werdet ihr das Rätsel um Vincent Leblanc lösen?

Autoren: Josep Izquierdo, Martí Lucas
Grafik: Amelia Sales
Spielregeln: DE
Schachtelmaße: 90 x 65 x 15 mm
Artikelnummer: 48212

1-8 60 12+

4 011898 482126

Sherlock – Mord im Nachtzug

Nach dem Tod eines Passagiers im Nachtzug von Jodhpur nach Karachi bittet euch die örtliche Polizei um Hilfe, um herauszufinden, was passiert ist. Wer ist für seinen Tod verantwortlich? Wie ist er gestorben? Und warum wurde er getötet? Folgt mit eurem Ermittlerteam den Hinweisen und versucht diese und viele weitere Fragen zu beantworten. Werdet ihr den Täter entlarven und sein Motiv herausfinden?

Autoren: Josep Izquierdo, Martí Lucas
Grafik: Pedro Soto
Spielregeln: DE
Schachtelmaße: 90 x 65 x 15 mm
Artikelnummer: 48213

1-8 60 12+

4 011898 482133

Sherlock – Die Fälschung

Nachdem eine mögliche Fälschung während einer Sotheby's-Auktion entdeckt wurde, bittet euch die Polizei um Hilfe, um herauszufinden, was passiert ist. Handelt es sich bei dem Gemälde tatsächlich um eine Fälschung? Und wenn ja, was ist dann mit dem Original geschehen? Folgt mit eurem Ermittlerteam den Hinweisen und versucht diese und viele weitere Fragen zu beantworten. Werdet ihr das Rätsel um das Gemälde lösen?

DECKSCAPE-REIHE

NEU

Autoren: Martino Chiacchiera,
Silvano Sorrentino
Grafik: Alberto Bontempi
Spielregeln: DE
Schachtelmaße: 126 x 96 x 25 mm
Artikelnummer: 38251

1-6 60 12+

4 011898 382518

Deckscape – Dungeon

Die Deckscape-Reihe bietet Escape Room-Spiele im Taschenformat.

Vor langer langer Zeit in Silmars Welt sind ein Krieger, eine Magierin und ein Bogenschütze die letzte Hoffnung, den Frieden in den drei Königreichen wiederherzustellen. Erkundet mit ihnen die Tiefen des Dungeons, löst Rätsel und findet die legendären Augen des Drachen, um die Schatten von Xemon zu besiegen!

Autoren: Martino Chiacchiera,
Silvano Sorrentino
Grafik: Alberto Bontempi
Spielregeln: DE
Schachtelmaße: 126 x 96 x 25 mm
Artikelnummer: 38172

1-6 60 12+

4 011898 381726

spiel gut

Deckscape – Der Test

Der schrullige Doktor Thyme erwartet euch in seinem Labor. Seid ihr bereit für den Test? Während der Doc die Aufgabe erklärt, drückt er versehentlich einen Knopf. Ein Alarm erklingt und schwere Gitter verschließen alle Ausgänge… Das Labor ist abgeriegelt. Werdet ihr es schaffen, die einzigartigen Rätsel in diesem Raum zu lösen, um rechtzeitig einen Weg hinaus zu finden?

Autoren: Martino Chiacchiera,
Silvano Sorrentino
Grafik: Alberto Bontempi
Spielregeln: DE
Schachtelmaße: 126 x 96 x 25 mm
Artikelnummer: 38173

1-6 60 12+

4 011898 381733

spiel gut

Deckscape – Das Schicksal von London

Ein Agent des Geheimdienstes hat euch unter den besten Spezialeinheiten von Scotland Yard für eine streng geheime Mission ausgewählt. London ist in Gefahr und ihr seid die Einzigen, die die Stadt jetzt noch retten können. Findet die vier versteckten Bomben und entschärft sie bevor es zu spät ist. Werdet ihr es schaffen, die einzigartigen Rätsel in diesem Abenteuer zu lösen, um London rechtzeitig zu retten?

Autoren: Martino Chiacchiera,
Silvano Sorrentino
Grafik: Alberto Bontempi
Spielregeln: DE
Schachtelmaße: 126 x 96 x 25 mm
Artikelnummer: 38182

1-6 60 12+

4 011898 381825

spiel gut

Deckscape – Raub in Venedig

Ihr seid Meisterdiebe, die sich schon lange zur Ruhe gesetzt haben. Doch ein mysteriöser Auftraggeber zwingt euch, die alte Truppe ein letztes Mal zu vereinen. Eure Mission: Brecht in Venedig in das älteste Casino der Welt ein und stehlt den 1-Milliarde-Euro-Poker-Chip. Nur wenn ihr eure jeweiligen Fähigkeiten clever einsetzt und euch an den Plan haltet, könnt ihr die Sicherheitssysteme überlisten und mit der Beute entkommen.

DECKSCAPE-REIHE

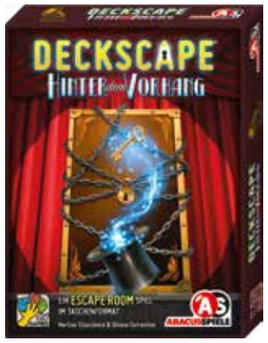
Autoren: Martino Chiacchiera, Silvano Sorrentino
Grafik: Alberto Bontempi
Spielregeln: DE
Schachtelmaße: 126 x 96 x 25 mm
Artikelnummer: 38193

1-6 | 60 | 12+

4 011898 381931

Deckscape – Der Fluch der Sphinx

Bei einem Ausflug nach Gizeh seid ihr plötzlich in einer der bekannten Pyramiden gefangen. Gefährliche Fallen, geheimnisvolle Rätsel und mächtige Artefakte erwarten euch. Als wäre das nicht schon genug, habt ihr eine Mumie aus ihrem jahrtausende alten Schlaf erweckt. Schritt für Schritt kommt sie langsam näher. Werdet ihr es schaffen, die Hieroglyphen zu entschlüsseln und den Fluch der Sphinx aufzuheben, bevor euch die Mumie erwischt?



Autoren: Martino Chiacchiera, Silvano Sorrentino
Grafik: Alberto Bontempi
Spielregeln: DE
Schachtelmaße: 126 x 96 x 25 mm
Artikelnummer: 38191

1-6 | 60 | 12+

4 011898 381917

Deckscape – Hinter dem Vorhang

Ihr habt anonym Freikarten für die letzte Show des großen Magiers Lance Oldman erhalten. Ein entspannter Abend? Wenn es um Magie geht, muss man auf alles gefasst sein! Ihr nehmt im Publikum Platz und gerade als ihr zu verstehen beginnt, wie einige der Tricks funktionieren, nimmt die Show eine überraschende Wendung! Werdet ihr es schaffen, die Geheimnisse des Magiers zu ergründen und selbst Unglaubliches zu vollbringen?

Autoren: Martino Chiacchiera, Silvano Sorrentino
Grafik: Alberto Bontempi
Spielregeln: DE
Schachtelmaße: 126 x 96 x 25 mm
Artikelnummer: 38211

2-6 | 60 | 12+

4 011898 382112

Deckscape Crew vs Crew – Die Pirateninsel

Blackbeards Schatz ist der Traum jedes Piraten, aber nur die schlauste Crew kann sich ihn holen! Macht euch auf die Reise zu entfernten Inseln voll mit Schießpulver, Rätseln und Abenteuern! Jedes gewonnene Duell bringt eurer Crew kostbare Münzen. Welche Crew wird gewinnen? Geht an Bord und stellt euch den Herausforderungen.

Autoren: Martino Chiacchiera, Silvano Sorrentino
Grafik: Alberto Bontempi
Spielregeln: DE
Schachtelmaße: 126 x 96 x 25 mm
Artikelnummer: 38213

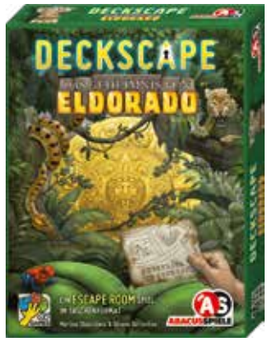
1-6 | 60 | 12+

4 011898 382136

Deckscape – Draculas Schloss

Mitten in der Nacht findet ihr auf eurem Dachboden ein lang verschollenes, unheimliches Buch. Als ihr es berührt, klingelt es an der Haustür! Ihr bekommt eine Einladung von Graf Vlad D., der euch darum bittet, ihm dieses Buch persönlich zurückzubringen... und zwar nach Transsylvanien!

Seid ihr bereit für ein nervenaufreibendes Abenteuer?



Autoren: Martino Chiacchiera, Silvano Sorrentino
Grafik: Alberto Bontempi
Spielregeln: DE
Schachtelmaße: 126 x 96 x 25 mm
Artikelnummer: 38183

1-6 | 60 | 12+

4 011898 381832

spiel gut

Deckscape – Das Geheimnis von Eldorado

Eure Suche nach Eldorado war ein Fehlschlag: Jahrelang habt ihr vergeblich nach der legendären Goldstadt gesucht. Auf dem Rückflug wird eure Maschine plötzlich von einem Gesteinsbrocken getroffen und ihr müsst mit dem Fallschirm abspringen. Ihr landet in einem unerforschten Bereich des Regenwaldes und seid auf euch allein gestellt. Es könnte euer Ende bedeuten...oder eure letzte Chance, endlich das Geheimnis von Eldorado zu lüften!

Autoren: Martino Chiacchiera, Silvano Sorrentino
Grafik: Alberto Bontempi
Spielregeln: DE
Schachtelmaße: 126 x 96 x 25 mm
Artikelnummer: 38201

1-6 | 60 | 12+

4 011898 382013

Deckscape – Flucht aus Alcatraz

Winter 1950: Es heißt, noch niemandem sei die Flucht aus Alcatraz gelungen... und dass es unmöglich sei, von dort zu fliehen! Deckscape – Flucht aus Alcatraz entführt euch in das berühmteste Hochsicherheitsgefängnis der Welt. Werdet ihr es schaffen, zu entkommen?

Autoren: Martino Chiacchiera, Silvano Sorrentino
Grafik: Alberto Bontempi
Spielregeln: DE
Schachtelmaße: 126 x 96 x 25 mm
Artikelnummer: 38231

1-6 | 60 | 12+

4 011898 382310

Deckscape – Tokio Blackout

Die Deckscape-Reihe bietet Escape Room Spiele im Taschenformat.
Nach einem Hacker-Angriff liegt Tokio im Dunkeln. Doch der Blackout ist erst der Anfang. Plötzlich steht die Stadt vor einem RIESIGEN Problem. Das ist ein Fall für das Black Team! Könnt ihr Tokio retten?

Autoren: Martino Chiacchiera, Silvano Sorrentino
Grafik: Alberto Bontempi
Spielregeln: DE
Schachtelmaße: 126 x 96 x 25 mm
Artikelnummer: 38221

1-6 | 60 | 12+

4 011898 382211

Deckscape – Im Wunderland

Im Wunderland ist nichts so, wie es scheint.

Es ist ein magisches Reich voller wunderbarer Verrücktheiten. Tausend seltsame Dinge gibt es zu bestaunen. Doch wehe dem, der sich im Wunderland verirrt und die Herzkönigin verärgert. Dem kann nur ein weißes Kaninchen, ein kauziger Hutmacher und eine grinsende Katze helfen. Verliert nicht den Kopf, dann findet ihr den Weg in eure Welt zurück.

DECKTECTIVE-REIHE

Autoren: Martino Chiacchiera,
Silvano Sorrentino
Grafik: Cristiana Leon
Spielregeln: DE
Schachtelmaße: 126 x 96 x 25 mm
Artikelnummer: 38241

1-6 60 12+

4 011898 382419

Decktective – Spuren im Sand

Grabräuber überfallen eine archäologische Ausgrabungsstätte, um wertvolle Artefakte zu stehlen und fliehen damit in die ägyptische Wüste. Kurze Zeit später wird im Sand eine leblose Leiche gefunden. Wer sind die Diebe und wie ist das Opfer gestorben? Sammelt die Fakten wie Dokumente, Spuren, Zeugenaussagen... Kombiniert clever und findet plausible Lösungen.

Autoren: Martino Chiacchiera,
Silvano Sorrentino
Grafik: Cristiana Leon
Spielregeln: DE
Schachtelmaße: 126 x 96 x 25 mm
Artikelnummer: 38242

1-6 60 12+

4 011898 382426

Decktective – Findet Sherlock Holmes!

Auf dem Fußboden des Studierzimmers in der Baker Street 221B befindet sich eine rätselhafte Inschrift und von dem berühmtesten Detektiv aller Zeiten fehlt jede Spur. Gibt es eine Verbindung zu dem Diebstahl im Königlichen Palast? Um das zu klären, müsst ihr erst mal herausfinden was mit Sherlock geschehen ist! Sammelt die Fakten wie Dokumente, Spuren, Zeugenaussagen... Kombiniert clever und findet plausible Lösungen.

Autoren: Martino Chiacchiera,
Silvano Sorrentino
Grafik: Alberto Besi, Cristiana Leon
Spielregeln: DE
Schachtelmaße: 126 x 96 x 25 mm
Artikelnummer: 38194, 38202, 38212, 38214, 38222

1-6 60 12+

4 011898 381948
Blutrote Rosen

4 011898 382020
Das gespenstische Gemälde

4 011898 382129
Albtraum im Spiegel

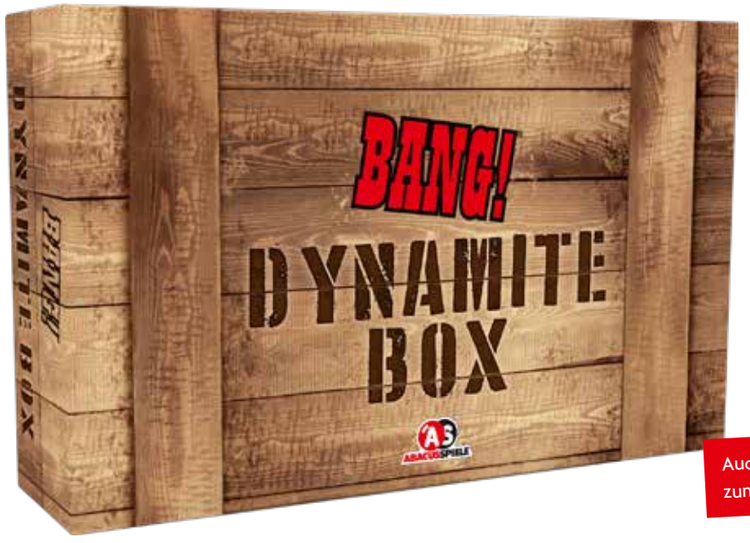
4 011898 382143
Der letzte Wille

4 011898 382228
Den Tod kann man nicht betrügen

Decktective – Blutrote Rosen, Das gespenstische Gemälde, Albtraum im Spiegel, Der Letzte Wille & Den Tod kann man nicht betrügen

Jedes Decktective-Spiel ist ein spannender Kriminalfall, den ihr gemeinsam lösen müsst. Spielt dazu Karten aus, um Informationen zu teilen und werft Karten ab, von denen ihr glaubt, dass sie auf eine falsche Fährte führen. Sprecht über Hinweise, erstellt Theorien und zieht die richtigen Schlüsse. Das Besondere dabei: Die Schachtel wird zum 3D-Tatort, der sich im Spielverlauf ändert und weitere Informationen zum Fall liefert. Am Spielende müsst ihr Fragen zum Fall beantworten. Mit den beiliegenden Clips könnt ihr eure Antworten ganz einfach markieren.

BANG!-REIHE



Autor: Emiliano Sciarra
Grafik: Alberto Bontempi, Toni Cittadini, eriadan, Stefano Landini, Alex Pierangelini
Spielregeln: DE
Schachtelmaße: 401 x 253 x 104 mm
Artikelnummer: 38233

3-8 | 30 | 8+

4 011898 382334

4 011898 382341
Aufbewahrungsbox

Auch als Aufbewahrungsbox inkl. Zusatzmaterial zum Sammeln deiner BANG!-Spiele erhältlich.

BANG! Dynamite Box

Egal, ob du ein Sheriff, ein Bandit oder ein Revolverheld der schlimmsten Sorte bist, im Wilden Westen kannst du nur zwei Dingen vertrauen: Schießpulver und Dynamit!
Diese exklusive BANG! Dynamite Box in Holzoptik ist ein Muss für jeden Revolverhelden. Neben dem Grundspiel und den 8 Erweiterungen enthält sie zusätzliches Material, das dein Spielerlebnis auf das nächste Level hebt: Premium-Spieltafeln, neue Karten, Holzpatronen und eine Dynamitstange.

Autor: Emiliano Sciarra
Grafik: Alex Pierangelini
Spielregeln: DE
Schachtelmaße: 190 x 138 x 46 mm
Artikelnummer: 69162

4-7 | 30 | 8+

8 032611 691621

BANG! 4. Edition

BANG! ist die erfolgreichste Western-Kartenspiel-Serie mit weltweit über 1.000.000 verkauften Spielen. Ein Kartenspiel mit rauchenden Colts im besten Italo-Western-Stil! Der Sheriff tritt mit seinen Hilfssheriffs gegen die Gesetzlosen an. Doch der Kopfgeldjäger hat seine eigenen Pläne. Hier kann jeder Spieler ein Westernheld sein!

Autor: Emiliano Sciarra
Grafik: Stefano Landini, Andrea Izzo
Spielregeln: DE
Schachtelmaße: 190 x 138 x 34 mm
Artikelnummer: 38223

4-7 | 30 | 8+

4 011898 382235

BANG! The Great Train Robbery

Unter lautem Donnern nähert sich der Zug der Stadt und die Banditen warten schon sehnsüchtig auf die kostbare Fracht, die sie sich unter den Nagel reißen wollen. Doch sie haben ihre Rechnung ohne die Gesetzeshüter gemacht, die alles tun werden, um den Zug sicher an sein Ziel zu bringen. Alles einsteigen! Die Fahrt beginnt!

Nur spielbar mit BANG! 4. Edition

Autor: Emiliano Sciarra
Grafik: Cristiana Leone, Alessandro Pierangelini
Spielregeln: DE
Schachtelmaße: 190 x 138 x 34 mm
Artikelnummer: 38232

4-7 | 30 | 8+

4 011898 382327

BANG! Legends

Werde zur BANG!-Legende und vollbringe heldenhafte Taten, von denen man später noch erzählen wird! Schließlich sind Revolverhelden nur so viel wert, wie der Ruf, der ihnen vorauseilt.

Nur spielbar mit BANG! 4. Edition

BANG!-REIHE

Autor: Emiliano Sciarra
Grafik: Stefano Landini, Andrea Izzo
Spielregeln: DE
Schachtelmaße: 190 x 138 x 34 mm
Artikelnummer: 38181

4-7 | 30 | 8+

4 011898 381818

BANG! Armed & Dangerous

Bewaffnet und gefährlich, so kommen die neuen Revolverhelden in der Stadt an. Mit ihnen wurde eine ganze Ladung neuer Waren geliefert, die einige Überraschungen bereithält: mächtige Waffen, wertvolle Ausrüstung und tödliche Munition ... die „Gefährlichen Karten"! Doch ihre Verwendung ist zeitlich begrenzt und wenn du sie nicht schnell zu deinem Vorteil nutzt, werden es deine Gegner tun!

Nur spielbar mit BANG! 4. Edition

Autor: Emiliano Sciarra
Grafik: Toni Cittadini, eriadan, Alberto Bontempi, et al.
Spielregeln: DE
Schachtelmaße: 190 x 138 x 34 mm
Artikelnummer: 38159

4-7 | 30 | 8+

4 011898 381597

BANG! Expansion Pack

Für alle, die noch mehr spannende Duelle und rauchende Colts wollen, bringt BANG! Expansion Pack 3 Erweiterungen für erfahrene Revolverhelden ins Spiel.

Nur spielbar mit BANG! 4. Edition

Autor: Emiliano Sciarra
Grafik: Rossana Berretta
Spielregeln: DE
Schachtelmaße: 190 x 138 x 46 mm
Artikelnummer: 38161

2 | 30 | 8+

4 011898 381610

BANG! The Duel

BANG! The Duel ist ein Spiel für 2 Personen, das auf dem klassischen BANG! Game System basiert. Endlich stehen sich Gesetzeshüter und Banditen direkt gegenüber und es kommt zu Schießereien mit überraschenden Wendungen.

Autor: Emiliano Sciarra
Grafik: Alex Pierangelini, Alberto Bontempi
Spielregeln: DE
Schachtelmaße: 190 x 138 x 34 mm
Artikelnummer: 38158

3-8 | 30 | 8+

4 011898 381580

BANG! Dodge City

Dodge City: eine große, brodelnde, lebendige ... und gefährliche Stadt! Nur die mutigsten Sheriffs können hier Recht und Ordnung aufrecht erhalten. Mit dem zusätzlichen Material können bis zu 8 Revolverhelden gegeneinander antreten und auch das Spiel zu dritt ist jetzt möglich.

Nur spielbar mit BANG! 4. Edition

Autor: Emiliano Sciarra
Grafik: eriadan
Spielregeln: DE
Schachtelmaße: 190 x 138 x 34 mm
Artikelnummer: 08156

4-7 | 30 | 8+

4 011898 081565

BANG! Gold Rush

Die Erweiterung für das Western-Kultspiel BANG! mit Goldnuggets und Ausrüstungskarten, die für noch mehr Abwechslung sorgen. Doch Vorsicht: Schaurige Schatten lauern überall und warten nur darauf dich wegzupusten!

Nur spielbar mit BANG! 4. Edition

Autor: Emiliano Sciarra
Grafik: Alessandro Pierangelini, Toni Cittadini, eriadan
Spielregeln: DE
Schachtelmaße: 320 x 105 mm
Artikelnummer: 69161

3-8 | 30 | 8+

8 032611 691614

BANG! The Bullet

Die ansprechende Schmuckverpackung in Form einer großen Patrone enthält das BANG!-Grundspiel mit drei Erweiterungen und fünf Sonderkarten, die nur in dieser Deluxe Edition erhältlich sind.

BANG! Reloaded

Dies ist ein offizielles Upgrade Kit mit 34 Patronen aus Holz und 8 Spieler-Tableaus, insbesondere für die Sonderausgabe des beliebten Western-Kartenspiels BANG! The Bullet.

Schachtelmaße 280 x 220 x 30 mm
Artikelnummer: 69113

8 032611 691133

Upgrade für BANG! The Bullet

BANG!-REIHE

Autoren: Michael Palm, Lukas Zach
Grafik: Riccardo Pieruccini
Spielregeln: DE
Schachtelmaße: 280 x 105 mm
Artikelnummer: 36241

3-8 | 15 | 8+

4 011898 362411

BANG! Dice Explosion

Wenn die Einsätze steigen, gibt es nur eine Lösung: eine Stange Dynamit! Zündet die Lunte an und lasst es mit der vollen Ladung BANG! Dice Explosion so richtig krachen.

Diese „explosive Schachtel" enthält BANG! Das Würfelspiel und alle bisher erschienenen Erweiterungen sowie brandneue Charakterkarten: The Brave Four. Dank der 10 Spielmodule wird jede Partie zu einer epischen und denkwürdigen Herausforderung!

Autoren: Michael Palm,
Lukas Zach
Grafik: Riccardo Pieruccini
Spielregeln: DE
Schachtelmaße: 190 x 135 x 33 mm
Artikelnummer: 36132

3-8 | 15 | 8+

4 011898 361322

BANG! The Dice Game

BANG! The Dice Game ist ein eigenständiges Spiel aus der beliebten BANG! Reihe. Wie im Original treten der Sheriff und seine Helfer gegen Banditen und Gesetzlose an. Die Würfel sorgen für ein völlig neues BANG! Erlebnis und versprechen spannende Duelle.

Autoren: Michael Palm,
Lukas Zach
Grafik: Riccardo Pieruccini
Spielregeln: DE
Schachtelmaße: 190 x 90 x 33 mm
Artikelnummer: 36201

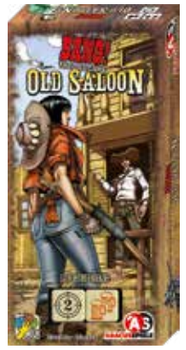
3-8 | 15 | 8+

4 011898 362015

BANG! The Dice Game Undead or Alive

Neue skrupellose Revolverhelden sind in der Stadt und versuchen sich durch Duelle einen Namen zu machen. Doch Vorsicht: Auf dem Friedhof stapeln sich die Leichen und man erzählt sich, die Verlierer könnten als Untote zurückkehren, um sich unerbittlich zu rächen!

Nur spielbar mit BANG! The Dice Game



Autoren: Michael Palm,
Lukas Zach
Grafik: Riccardo Pieruccini
Spielregeln: DE
Schachtelmaße: 190 x 90 x 33 mm
Artikelnummer: 36171

3-8 | 15 | 8+

4 011898 361711

BANG! The Dice Game Old Saloon

Im Old Saloon findet man alle möglichen Leute: großmäulige Banditen, feige Nichtsnutze – manche haben sogar einen Geist gesehen! Seid ihr bereit, neuen Charakteren und trickreichen Revolverhelden entgegenzutreten, die immer ein Ass im Ärmel haben?

Nur spielbar mit BANG! The Dice Game

Autor: Urs Hostettler
Grafik: Res Brandenberger
Spielregeln: DE
Schachtelmaße: 110 x 66 x 45 mm
Artikelnummer: 09241

2-8 30 10+

4 011898 092417

Anno Domini – ECO

Bei diesem Kartenspiel müssen Ereignisse in die richtige zeitliche Abfolge gebracht werden. Es gilt also nicht Fragen zu beantworten, sondern zu entscheiden, ob sich „die Grundsteinlegung zum Bau der ersten Lokomotivenfabrik“ vollzog bevor oder nachdem es „die weltweit erste Zahnpasta in Tuben“ gab. Reihum wird der Kette aus meist kuriosen Ereignissen ein neues hinzugefügt und so versucht man, als Erste*r seine Karten loszuwerden. Wird man jedoch bei einem Fehler ertappt, gibt es Strafkarten vom Stapel. Jede Serie kann für sich allein gespielt werden. Das Spiel entfaltet aber einen zusätzlichen Reiz, wenn man die Serien mischt.

Fussball
Artikelnummer 09121

Gesetze
Artikelnummer 09031

Gesundheit
Artikelnummer 09161

Im Osten
Artikelnummer 09101

Kirche & Staat
Artikelnummer 09981

Kunst
Artikelnummer 09011

Kuriositäten
Artikelnummer 09181

Lifestyle
Artikelnummer 09982

Maschinen
Artikelnummer 09201

Münzen
Artikelnummer 09022

Natur
Artikelnummer 09983

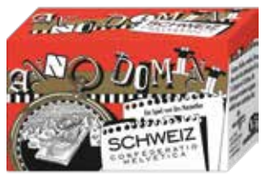
Reisen & Verkehr
Artikelnummer 09151

America
Artikelnummer 09091

Black
Artikelnummer 09221

Deutschland
Artikelnummer 09021

Erfindungen
Artikelnummer 09991



Schweiz
Artikelnummer 09984

Sex & Crime
Artikelnummer 09985

Spiel des Jahres
Artikelnummer 09041

Sport
Artikelnummer 09001

Essen & Trinken
Artikelnummer 09162

Europa
Artikelnummer 09092

Flopps
Artikelnummer 09012

Frauen
Artikelnummer 09992

Süden
Artikelnummer 09111

VIP
Artikelnummer 09042

Wissenschaft
Artikelnummer 09141

Wort-Schrift-Buch
Artikelnummer 09071

Autor: Leo Colovini
Grafik: Michael Menzel
Spielregeln: DE, EN
Schachtelmaße: 276 x 190 x 70 mm
Artikelnummer: 04161

2-5 | 30 | 6+

4 011898 041613

Spiele Hit für Kinder 2016

Deutscher Spielepreis – Bestes Kinderspiel 2016

Leo muss zum Friseur

Leo der Löwe muss unbedingt zum Friseur, denn seine Mähne wächst ihm buchstäblich über den Kopf. Und so macht er sich früh morgens auf den Weg zu Bobos Salon. Doch er trödelt mal wieder und hält lieber ein Schwätzchen mit den anderen Tieren, die er auf dem Weg trifft. Helft Leo gemeinsam vor Sonnenuntergang den Friseursalon zu erreichen, bevor seine Mähne zu lang wird!

NOMINIERT ZUM
Kinderspiel des Jahres 2016

Autor: Rüdiger Dorn
Grafik: Marek Bláha
Spielregeln: DE, EN
Schachtelmaße: 130 x 130 x 40 mm
Artikelnummer: 06191

3-6 | 15 | 6+

4 011898 061918

So ein Mist

Die Tiere auf dem Bauernhof sind ständig auf der Suche nach ihrem Lieblingsfutter. Doch wer viel frisst, muss auch hier und da mal sein Geschäft verrichten. Und so heißt es Augen auf bei der Futtersuche, denn schnell ist man in die unappetitlichen Hinterlassenschaften anderer hineingetappt. Nur wer sich satt futtert ohne sich die Hufe schmutzig zu machen, wird bei dieser lustigen Würfelei
die Schnauze vorn haben.

Autor: Oliver Igelhaut
Grafik: Oliver Freudenreich
Spielregeln: DE, EN
Schachtelmaße: 130 x 130 x 40 mm
Artikelnummer: 06201

3-6 | 15 | 6+

4 011898 062014

Kai Piranja

Fröhlich schwimmen Kai Piranja und seine Freunde ihre Runden. Rasch entsteht ein bunter Schwarm aus vielen verschiedenen, großen und kleinen Fischen. Ihr müsst versuchen, so viele Fische wie möglich zu fangen. Doch Vorsicht: Bringt euren Fang rechtzeitig in Sicherheit, bevor ein gefräßiger Fisch vorbeischwimmt!

AUFGENOMMEN IN DIE EMPFEHLUNGSLISTE
Spiel des Jahres 2004

OLIVER FREUDENREICH wagte nach seinem Diplom in Grafikdesign an der Fachhochschule Krefeld den Schritt in den Spielebereich, wo er sich seit 1998 kreativ austobt. Bereits über 400 Spiele tragen seine Handschrift. Als bekennender Tierliebhaber gibt er diesen auch in Spielen häufig eine Bühne. Heute gestaltet er vor allem Spiele mit abstrakterem Inhalt für Erwachsene, aber auch Spiele für Kinder und Familien.

» Bei jedem Spiel entstehen die Ideen immer mit Skizzenblock und Bleistift.«

ZOOLORETTO-REIHE

Autor: Michael Schacht
Grafik: Michael Menzel
Spielregeln: DE, EN
Schachtelmaße: 332 x 228 x 75 mm
Artikelnummer: 03231

2-4 | 45 | 8+

4 011898 032314

Zooloretto

Jeder von euch besitzt einen Zoo und versucht möglichst viele Besucher anzulocken. Dazu müssen die Gehege gefüllt werden.
Aber für Tiere, die keinen Platz finden, gibt es Minuspunkte. Zum Glück können Umbauten und Ausbauten des Zoos vorgenommen werden.
Mit seinen interessanten Tieren ist Zooloretto ideal für die ganze Familie!

Autor: Michael Schacht
Grafik: Design/Main
Spielregeln: DE
Schachtelmaße: 130 x 130 x 40 mm
Artikelnummer: 06121

2-4 | 15 | 7+

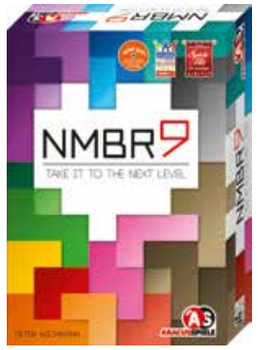
4 011898 061215

4 011898 061222
Ersatzblock

Für Zooloretto Würfelspiel ist auch ein Ersatzblock erhältlich!

Zooloretto Würfelspiel

Jetzt rollen die Würfel im Zoo! Jeder Spieler ist Direktor eines kleinen Zoos und versucht seine Gehege mit Tieren zu besetzen. Bei Spielende winken dafür Pluspunkte. Doch sind die Gehege erst mal voll, müssen weitere Tiere in den Stall und bringen Minuspunkte. Zooloretto Würfelspiel ist ein tierischer Würfelspaß für die ganze Familie.



Autor: Peter Wichmann
Grafik: Fiore GmbH
Spielregeln: DE, EN
Schachtelmaße: 276 x 190 x 70 mm
Artikelnummer: 04171

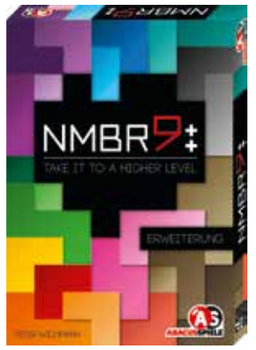
1-4 | 20 | 8+

4 011898 041712

NMBR 9

NMBR 9 ist ein schnelles Legespiel mit einfachen Spielregeln, bei dem alle hoch hinaus wollen. Denn wer die Zahlenplättchen clever kombiniert, legt den Grundstein für die nächste Ebene. Je höher ein Plättchen liegt und je höher die Zahl darauf, desto mehr Punkte bringt es bei Spielende!

Doch Vorsicht: Löcher dürfen nicht überbaut werden und die verflixten Teile wollen nie so richtig zueinander passen.



Autor: Peter Wichmann
Grafik: Fiore GmbH und ABACUSSPIELE
Spielregeln: DE, EN
Schachtelmaße: 276 x 190 x 35 mm
Artikelnummer: 04221

1-4 | 20 | 8+

4 011898 042214

NMBR 9 ++

NMBR 9 ++ ist ein modulares Upgrade-Kit und enthält ganz neue Spielvarianten und Erweiterungen für das klassische NMBR 9. Außerdem kann NMBR 9 jetzt im Grundspiel und einigen Varianten auch mit bis zu 6 Personen gespielt werden. Ready for a higher Level?

Autoren: Matt Fantastic, Alex Cutler
Grafik: Reinis Petersons
Spielregeln: DE
Schachtelmaße: 201 x 146 x 70 mm
Artikelnummer: 64191, 64192

3-6 | 30 | 8+

4 011898 641912
grün

4 011898 641929
pink

TEAM3 grün/pink

„Nichts sagen, nichts hören, nichts sehen.“ (frei nach einem japanischen Sprichwort)
In TEAM3 muss jeweils ein Team aus 3 Spielern zusammen ein Gebäude bauen. Doch wie soll das funktionieren, wenn: der Architekt, der den Bauplan kennt, nichts sagen darf, der Bauleiter, der beschreiben soll, was gemacht werden muss, nur einen wild gestikulierenden Architekten sieht und der Bauarbeiter, der das Gebäude schließlich bauen soll, gar nichts sehen kann? Die Antwort: Mit Teamwork, Chaos und jeder Menge Spaß!

TEAM3 ist in 2 Versionen – grün und pink – erhältlich, die jeweils unterschiedliche Karten enthalten. Zudem enthält jede Version eine eigene Mini-Erweiterung. Für noch mehr Variation können beide Versionen miteinander kombiniert werden.

Die wandelnden Türme

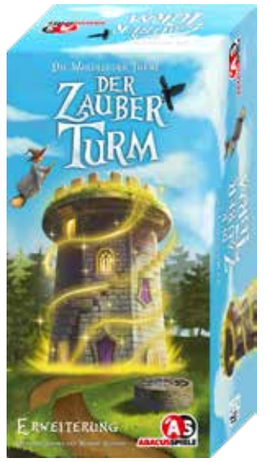
Jahr für Jahr messen sich die Abschlussklassen der Magierschule des Rabenlandes in ihren Zauberkünsten. Jede Klasse versucht, das Ziel der großen Abschlussprüfung, die sagenumwobene Rabenburg, als erste zu erreichen. Doch der Weg zur Rabenburg ist voller Tücken und Herausforderungen. Nur die Klasse, die ihre Zauberkünste richtig einsetzt und die Kunst der wandelnden Türme beherrscht, wird als Meistermagier die Schule verlassen.

Autoren: Wolfgang Kramer & Michael Kiesling
Grafik: Michael Menzel
Spielregeln: DE, EN
Schachtelmaße: 332 x 228 x 75 mm
Artikelnummer: 03221

2-6 | 30 | 8+

4 011898 032215

AUSGEZEICHNET MIT DEM SIEGEL:



NEU

Die wandelnden Türme - Der Zauberturm

Die magische Reise geht weiter!
In dieser Erweiterung zu „Die wandelnden Türme“ erwarten euch neue Herausforderungen im Rabenland. Stärkt euch bei den wundersamen Elixierbrunnen, schnellt dank der Spinnennetze über das Spielfeld, setzt eure Rabenfedern klug ein und hütet euch vor der Hexe.
Spielt ihr geschickt, könnt ihr all diese neuen Entdeckungen zu eurem Vorteil nutzen und sogar die Macht des Zauberturms entfesseln!

Nur spielbar mit
Die wandelnden Türme

Autoren: Wolfgang Kramer & Michael Kiesling
Grafik: Fiore GmbH & Alexander Jung
Spielregeln: DE
Schachtelmaße: 228 x 114 x 75 mm
Artikelnummer: 03251

2-6 | 45 | 8+

4 011898 032512

Autor: Phil Walker-Harding
Grafik: Claus Stephan
Spielregeln: DE, EN
Schachtelmaße: 276 x 190 x 70 mm
Artikelnummer: 04151

2-4 | 45 | 8+

4 011898 041514

Cacao

Cacao entführt euch in die exotische Welt der „Frucht der Götter“.
Als Stammeshäuptlinge versucht ihr eure Völker durch den Handel mit Cacao zu Ruhm und Wohlstand zu führen. Nur wer die Arbeiter geschickt einsetzt und die Macht der Götter für sich zu nutzen weiß, wird reich belohnt werden. Einfache Regeln und kurze Spieldauer machen Cacao zu einem spannenden Legespiel für die ganze Familie.

AUFGENOMMEN IN DIE EMPFEHLUNGSLISTE
Spiel des Jahres 2015

Autor: Phil Walker-Harding
Grafik: Claus Stephan
Spielregeln: DE, EN
Schachtelmaße: 190 x 138 x 68 mm
Artikelnummer: 06172

2-4 | 60 | 8+

4 011898 061727

Cacao – Diamante

Cacao – Diamante bringt 4 zusätzliche Erweiterungs-Module für Cacao ins Spiel: Die Edelsteinminen, den Baum des Lebens, die Gunst des Imperators und die neuen Arbeiter. Alle Module sind zusammen oder einzeln spielbar und mit der 1. Erweiterung Cacao – Chocolatl kompatibel.

Nur spielbar mit Cacao

Autor: Timo Diegel
Grafik: Michael Menzel
Spielregeln: DE, EN
Schachtelmaße: 276 x 190 x 70 mm
Artikelnummer: 04241

2-6 | 45 | 8+

4 011898 042412

Camargue

Gemeinsam erschafft ihr die wunderschöne Region Camargue, die für ihre einzigartige Landschaftsvielfalt und artenreiche Tierwelt bekannt ist. Plättchen für Plättchen baut ihr die farbenfrohe Landschaft auf. Je größer die Fläche ist, die du mit deinem Plättchen erweiterst, desto mehr Punkte bekommst du. Wenn du dann noch anderen eine hilfreiche Unterstützung schickst, wirst du reichlich belohnt.

Autor: Martyn F
Grafik: Claus Stephan
Spielregeln: DE, EN, NL
Schachtelmaße: 130 x 130 x 40 mm
Artikelnummer: 06231

1-2 | 20 | 8+

4 011898 062311

Limes

Das 2-Personenspiel Limes hat ein kleines Makeover bekommen. Gleicher Inhalt, jedoch jetzt im handlichen Schachtelformat mit frischem Coverdesign.
An den Grenzen des römischen Reiches scheint das Leben seinen gewohnten Gang zu gehen. Doch jenseits der Grenze lauern die Barbaren. Und so müsst ihr nicht nur die Felder bestellen, Fische fangen und Holz hacken, sondern auch ein cleveres Netz von Wachtürmen planen.

Autoren: Martino Chiacchiera & Michele Piccolini
Grafik: Miguel Coimbra
Spielregeln: DE
Schachtelmaße: 320 x 320 x 78 mm
Artikelnummer: 33211

1-4 | 90 | 10+

4 011898 332117

Wonder Book

Wonder Book ist ein kooperatives Spiel. Taucht in ein unvergessliches Abenteuer und versucht gemeinsam Oniria, die Heimat der Drachen, zu retten. Das Abenteuer ist in sechs Kapitel unterteilt, in denen ihr euch verschiedenen Herausforderungen und Kreaturen auf dem Pop-up Buch stellen müssen. Eure Entscheidungen beeinflussen den Verlauf der Geschichte, sodass das Spiel auf unterschiedliche Art enden kann. Welche Geschichte werdet ihr in Oniria schreiben?

Autor: Alex Randolph
Grafik: Franz Vohwinkel
Spielregeln: DE, EN
Schachtelmaße: 295 x 295 x 70 mm
Artikelnummer: 03131

1+ 30 10+

4 011898 031317

Ricochet Robots

Der Steuerungscomputer ist ausgefallen und die Roboter rasen unkontrolliert durch die Fabrikhallen. Nur wer clever plant und die Hindernisse geschickt ausnutzt wird die Roboter ins Ziel bringen. Doch wer findet den kürzesten Weg? Diese Neuauflage von „Ricochet Robots“ enthält erstmals alle bisher erschienenen Spielpläne in einer Ausgabe!

Autor: Andreas Kuhnekath
Grafik: Fiore GmbH
Spielregeln: DE, EN
Schachtelmaße: 130 x 130 x 40 mm
Artikelnummer: 06161

2+ 20 8+

4 011898 061611

Micro Robots

Der Steuerungscomputer ist ausgefallen und muss repariert werden. Überall blinken die Warnleuchten und der Roboter rast unkontrolliert über die Hauptplatine. Ihr müsst ihm helfen, die beschädigten Stellen zu erreichen. Wer findet am schnellsten den Weg zum nächsten Ziel?

Autoren: Kappler & Rüttinger
Grafik: Rüttinger
Spielregeln: DE
Schachtelmaße: 332 x 228 x 37,5 mm
Artikelnummer: 03241

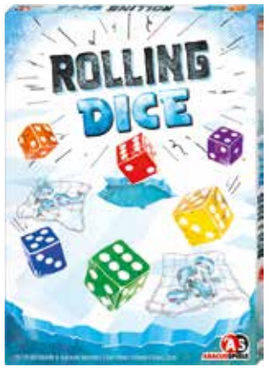
3-6 20 10+

4 011898 032413

Mutabo

Aus den Halbsätzen der 110 Karten lassen sich über 100.000 verrückte, kleine Geschichten kombinieren! Abwechselnd wird reihum zu einem Satz ein Bild gemalt und zu einem neuen Bild ein Satz geschrieben. Wenn am Ende jede Person „ihr“ Blatt wieder zurückbekommen hat, wird es aufgefaltet und alle können gemeinsam über die lustigen, oft äußerst wundersamen Verwandlungen der ursprünglichen Geschichten lachen.

NEU



Autoren: Peter Wichmann mit Albrecht Werstein, Karl-Heinz Schmiel, Klaus Zoch
Grafik: Kreativbunker
Spielregeln: DE, EN
Schachtelmaße: 435 x 310 x 33 mm
Artikelnummer: 03211

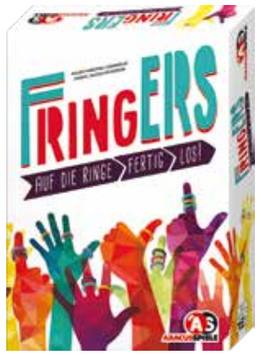
2-6 30 8+

4 011898 032116

Spiele Hit für Familien 2021

Rolling Dice

Bei Rolling Dice wird die Spielschachtel zur Würfelarena. Dabei versuchen die Spielenden ihren Würfel möglichst geschickt auf der Eisscholle zu platzieren. Denn getreu dem Motto „höher oder weiter“ bringt nur ein Würfel, der weit vorne liegt oder eine hohe Augenzahl zeigt, Punkte. Doch aufgepasst, schnell rutscht ein Würfel von der Eisfläche und landet im Wasser. Rolling Dice kombiniert Geschicklichkeit mit Würfelglück und ein wenig Taktik.



Autoren: Asger Harding Granerud, Daniel Skjold Pedersen
Grafik: Kreativbunker
Spielregeln: DE, EN
Schachtelmaße: 276 x 190 x 70 mm
Artikelnummer: 04201

3-10 15 8+

4 011898 042016

Fringers

Fringers ist ein actionbeladenes kooperatives Erlebnis. Ihr spielt alle zusammen als Team und müsst die Ringe auf euren Fingern richtig anordnen, bevor die Zeit abläuft. Doch ihr dürft nur Ringe an euren linken Nachbarn weitergeben, während ihr gleichzeitig von eurem rechten Nachbarn – die hoffentlich richtigen – Ringe erhaltet. Ein chaotischer Spaß für kleine und große Gruppen!

Autor: Reinhold Wittig
Grafik: Fiore GmbH
Spielregeln: DE, EN
Schachtelmaße: 596 x 596 x 70 mm
Artikelnummer: 01891

2-4 15 8+

4 011898 018912

HANDGEFERTIGT IN DEUTSCHLAND

Piratenbillard

Ein Geschicklichkeitsspiel der Sonderklasse! Mit den Hämmern schlagt ihr von unten gegen das mit einem Leinentuch bespannte Spielfeld und treibt so eure Kugeln an. Ein toller Spaß für die ganze Familie.

Hier entdeckt ihr weitere Projekte und Spiele von Reinhold Wittig und der Perlhuhn Edition: www.editionperlhuhn.de

Find our English catalog online:

ABACUSSPIELE Verlags GmbH & Co. KG

Frankfurter Str. 121, D-63303 Dreieich
☎ +49 (0)6103-388850
E-Mail: info@abacusspiele.de

Schauen Sie doch einmal auf unsere Homepage: www.abacusspiele.de

Oder besuchen Sie uns auf:

4 011898 112511

ABACUSSPIELE