



Zooloretto



Da 2 a 5 giocatori, da 8 anni in su

Questa scatola contiene materiale per espandere Zooloretto con Zooloretto XXL, una variante per Aquaretto e due vagoni per le partite con due giocatori.

OBIETTIVO

Lo zoo cresce e prospera: vengono aggiunti regolarmente altri animali e di tanto in tanto nascono nuovi cuccioli. Quando lo zoo diventa pieno, si aggiungono sempre meno animali e può diventare noioso. I direttori degli zoo decidono quindi di condividere i propri animali inviandoli ad altri zoo e, naturalmente, gli altri zoo apprezzano i nuovi arrivi ricompensando chi glieli manda.

CONTENUTO DELLA SCATOLA

Prima di iniziare la prima partita, staccare con attenzione le tessere dalle relative fustelle.

Oltre al materiale di Zooloretto, utilizzare i seguenti componenti per giocare l'espansione:

8 tessere rotonde cuccioli con il dorso blu (1 per ciascuno degli 8 tipi di animali)

54 tessere quadrate con il dorso blu:

48 tessere animale (6 per ciascuno degli 8 tipi)

3 bancarelle

3 tessere denaro

12 monete

10 tessere punto per gli "zoo esterni"

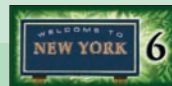
Si applicano le normali regole del gioco con le seguenti modifiche:

PREPARAZIONE

- Dividere le tessere punto (gli "zoo esterni") per valore e piazzarle al centro del tavolo con la tessera di valore 6 in cima, poi quella di valore 5 ed infine quelle di valore 4.
- Aggiungere le tessere cuccioli, le tessere quadrate e le monete dell'espansione a quelle del gioco base.
- Da questo punto in poi seguire la normale procedura di preparazione di Zooloretto (mescolare le tessere animale e quelle denaro, mettere da parte 15 tessere per la fine della partita, ecc.).

SVOLGIMENTO DELLA PARTITA

Durante il proprio turno un giocatore può svolgere una delle tre azioni originali oppure una quarta azione descritta qui di seguito:



D. DONARE ANIMALI

I giocatori possono inviare animali ad altri zoo (esterni al gioco). Il giocatore deve scegliere un recinto pieno ed inviare tutti gli animali che si trovano al suo interno. Gli animali inviati vengono rimossi dalla partita ed il giocatore ottiene la tessera punto che si trova in cima alla pila corrispondente. A fine partita il giocatore aggiungerà i punti di queste tessere al suo punteggio. Quel recinto adesso è vuoto e disponibile per essere riempito come il giocatore vuole.

Nota: ciascun giocatore può scegliere quest'azione soltanto per due volte in tutta la partita.

PUNTEGGIO

- La nuova bancarella conta come un nuovo tipo e il punteggio viene calcolato di conseguenza.
- Ciascun giocatore aggiunge al proprio punteggio il valore delle tessere punto conquistate.

UNIRE CON ALTRE ESPANSIONI E VARIANTI

Per raccomandazioni su come unire diverse espansioni con i giochi base, visitate www.zooloretto.com

Autore: Michael Schacht, www.michaelschacht.net

Illustrazioni: Design/Main

Traduzione italiana: Michele Mura (michelemura@libero.it)

Revisione: Riccardo Semino Favro (scracca@fastwebnet.it)



La Tana dei Goblin

(www.goblins.net)

© 2008 ABACUSSPIELE Verlags GmbH & Co. KG, Dreieich
Tutti i diritti riservati. Made in Germany.



Aquaretto



Da 2 a 5 giocatori, da 10 anni in su

OBIETTIVO

Il parco acquatico è in crescita e quindi dovrai organizzare preparativi extra per assicurarti che tutti gli animali vengano nutriti e accuditi con attenzione. Se a fine partita non avrai provviste sufficienti, perderai punteggio.

CONTENUTO DELLA SCATOLA

Oltre al materiale di Aquaretto, utilizzando i seguenti componenti per giocare l'espansione:

22 tessere con il dorso marrone:

8 tessere animale (1 per ciascuno degli 8 tipi),

12 tessere provvista, 2 tessere denaro

1 tabellone espansione molto grande

12 monete

Si applicano le normali regole del gioco con le seguenti modifiche:

PREPARAZIONE

- Piazzare l'espansione molto grande al centro del tavolo.
- Aggiungere le tessere e le monete dell'espansione a quelle del gioco base.
- Da questo punto in poi seguire la normale procedura di preparazione di Aquaretto (mescolare le tessere animale e quelle denaro, mettere da parte 15 tessere per la fine della partita, ecc.).
- In una partita con meno di 5 giocatori rimuovere dal gioco il numero indicato di tessere provvista (come avviene nel gioco base per i tipi di animali):
 - con 4 giocatori:** 1 tessera provvista,
 - con 3 giocatori:** 2 tessere provviste e
 - con 2 giocatori:** 3 tessere provviste.

SVOLGIMENTO DELLA PARTITA

B. PRENDERE UN VAGONE E PASSARE IL TURNO

Se un giocatore prende un vagone che contiene 1 o più tessere provviste, piazza queste tessere insieme alle proprie monete. Durante la fase di punteggio ogni tessera provvista rifornisce una vasca.



C. SVOLGERE UN'AZIONE MONETA

III. Espandere il parco

L'espansione molto grande costa 2 monete da pagare alla banca. Questa espansione allarga il parco acquatico di 5 spazi, ma non permette di

avere una vasca aggiuntiva. Il giocatore piazza l'espansione molto grande utilizzando le normali regole per aggiungere espansioni.

PUNTEGGIO

Il calcolo del punteggio avviene normalmente con le seguenti aggiunte:

Ogni tessera provvista in mano ad un giocatore, rifornisce esattamente una vasca.

Se il giocatore rifornisce tutte le sue vasche, riceve 2 punti bonus.

Nota: un giocatore riceve comunque 2 punti bonus anche se ha un numero di tessere provviste superiore al numero delle sue vasche.

Per ogni vasca che non viene rifornita, il giocatore riceve 1 punto negativo.

Nota: Il deposito non deve essere rifornito.

AQUARETTO XXL CON ZOOLORETTO XXL

Se si gioca Aquaretto insieme a Zooloretto, le tessere provviste vengono utilizzate da entrambi.

Durante la fase di punteggio ogni tessera provvista rifornisce esattamente una vasca **ed** un recinto.

- Se il giocatore rifornisce tutte le sue vasche, riceve 2 punti bonus.
- Se il giocatore rifornisce tutti i suoi recinti (con animali), riceve 2 punti bonus.
- Per ogni vasca che non viene rifornita, il giocatore riceve 1 punto negativo.
- Per ogni recinto (con animali) che non viene rifornito, il giocatore riceve 1 punto negativo.

Esempio: Il giocatore possiede animali in 3 recinti del proprio zoo e possiede 4 vasche nel suo parco acquatico. Durante la fase di punteggio egli ha 3 tessere provviste. Questo numero di tessere gli permette di rifornire tutti e tre i recinti e 3 delle sue vasche e riceve 2 punti bonus. Per la vasca che non viene rifornita egli riceve 1 punto negativo.

ZOOLORETTO O AQUARETTO PER 2 GIOCATORI

Per le partite con due giocatori sono stati inclusi due vagoni speciali: un vagone con uno spazio per 1 tessera ed un vagone con due spazi per 2 tessere. Essi sostituiscono i vagoni normali che nel gioco base venivano riempiti con 1 e 2 tessere a faccia in giù. Per il resto, la partita con due giocatori, si svolge secondo le normali regole.