



Zooloretto



Pour 2 à 5 joueurs, à partir de 8 ans

Cette boîte contient le matériel nécessaire pour jouer à Zooloretto XXL et à une variante d'Aquaretto, ainsi que deux camions spécifiques pour les parties à deux joueurs.

PRINCIPE

Le zoo prospère et grandit: de nouveaux animaux y sont régulièrement amenés, et les naissances sont nombreuses. Lorsqu'il n'y a plus de place, les nouveautés se font rares pour les visiteurs. Les directeurs des zoos font alors don de leurs animaux aux zoos d'autres villes, à charge de revanche.

MATÉRIEL

Avant votre première partie, retirez soigneusement les éléments de jeu des planches cartonnées.

Cette extension permet de jouer en utilisant, outre le matériel habituel de Zooloretto, les éléments suivants:

**8 jetons naissance circulaires à dos bleu
(1 de chacune des 8 espèces animales)**

54 jetons carrés à dos bleu:

48 animaux (6 de chaque espèce)

3 boutiques

3 jetons monnaie

12 pièces de monnaie

10 jetons de score pour les dons aux zoos extérieurs.

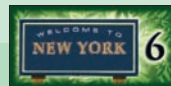
Les règles de Zooloretto sont modifiées comme suit:

MISE EN PLACE

- Les jetons de score pour les dons aux autres zoos sont placés en une pile au centre de la table, avec en haut de la pile les jetons de valeur 6, puis ceux de valeur 5, et enfin en dessous de la pile ceux de valeur 4.
- Les jetons naissance et les jetons carrés de cette extension sont ajoutés à ceux du jeu de base.
- Suivez ensuite toutes les instructions de mise en place du jeu de base (mélangez les jetons, mettez de côté 15 jetons pour la fin de partie, etc...)

DÉROULEMENT DE LA PARTIE

À son tour, un joueur peut, au lieu de l'une des trois actions de la règle de base, effectuer l'action suivante :



D. DONNER DES ANIMAUX

Le joueur peut donner des animaux à un autre zoo d'une autre ville (pas au zoo d'un autre joueur!). Il choisit pour cela un enclos plein et en enlève tous les animaux. Ces animaux sont retirés du jeu et le joueur prend le jeton de score se trouvant sur le dessus de la pile. À la fin de la partie, les points indiqués sur ce jeton seront ajoutés au score du joueur. L'enclos est alors vide, et le joueur pourra de nouveau y placer des animaux.

Note: Chaque joueur ne peut choisir cette action que deux fois durant la partie.

SCORE

- Le nouveau type de boutique est traité comme les boutiques du jeu de base.
- Chaque joueur ajoute à son score les points de ses jetons de score.

COMBINER EXTENSIONS ET VARIANTES

Vous trouverez sur www.zooloretto.com de nombreux conseils pour combiner extensions et variantes.

Auteur: Michael Schacht, www.michaelschacht.net
Illustrations: Design/Main, Traduction: Bruno Faidutti

© 2008 ABACUSSPIELE Verlags GmbH & Co. KG, Dreieich
Tous droits réservés. Made in Germany.



Aquaretto



Pour 2 à 5 joueurs, à partir de 10 ans

PRINCIPE

Le parc aquatique aussi a du succès, et les animaux s'y multiplient. Il faut donc être plus attentif que jamais à bien nourrir et soigner les animaux. Si, à la fin de la partie, vous manquez de nourriture pour vos animaux, vous perdrez des points.

MATÉRIEL

Cette extension permet de jouer en utilisant, outre le matériel habituel d'Aquaretto, les éléments suivants:

- 22 jetons à dos brun**
- 8 animaux (1 de chaque espèce),**
- 12 jetons nourriture et 2 jetons monnaie**
- 1 très grande extension de parc aquatique**
- 12 pièces de monnaie**

Les règles d'Aquaretto sont modifiées comme suit:

MISE EN PLACE

- La très grande extension est placée au centre de la table.
- Les jetons et pièces de cette extension sont ajoutés à ceux du jeu de base.
- Suivez ensuite toutes les instructions de mise en place du jeu de base (mélangez les jetons, mettez de côté 15 jetons pour la fin de partie, etc.).
- À moins de cinq joueurs, retirez un certain nombre de jetons nourriture du jeu:
 - à 4 joueurs: 1 jeton,
 - à 3 joueurs: 2 jetons
 - à 2 joueurs: 3 jetons.

DÉROULEMENT DE LA PARTIE

B. PRENDRE UN CAMION ET PASSER JUSQU'À LA FIN DE LA MANCHE



Si un joueur prend un camion dans lequel se trouvent un ou plusieurs jetons nourriture, il les place avec ses pièces de monnaie. En fin de partie, chaque jeton permettra de nourrir les animaux d'un bassin.

C. FAIRE UNE OPÉRATION COMMERCIALE

III. Agrandir son parc aquatique

La très grande extension coûte 2 pièces de monnaie, payées à la banque. Elle permet au joueur d'ajouter 5 cases à son parc aquatique, mais ne lui permet pas d'avoir un bassin supplémentaire. L'extension est placée selon les mêmes règles que les autres extensions.

SCORE

Toutes les règles de score du jeu de base s'appliquent.

Chaque jeton nourriture permet en outre de nourrir les animaux d'un bassin.

Si un joueur a suffisamment de nourriture pour tous ses bassins, il marque 2 points de bonus.

Note: un joueur marque ce bonus même

s'il a plus de jetons nourriture que nécessaire.

Un joueur qui n'a pas suffisamment de nourriture perd 1 point par bassin dont il ne peut nourrir les animaux.

Note: Il n'y a pas besoin de nourriture pour les animaux du dépôt.

AQUARETTO XXL ET ZOOLORETTO XXL

Si vous jouez simultanément à Aquaretto et Zooloretto, les jetons de nourriture sont utilisés aussi bien pour le zoo que pour le parc aquatique. Lors du calcul du score final, chaque jeton de nourriture permet de nourrir à la fois les animaux d'un bassin **et** ceux d'un enclos.

- Si un joueur a suffisamment de nourriture pour tous ses bassins, il marque 2 points de bonus.
- Si un joueur a suffisamment de nourriture pour tous ses enclos (dans lesquels se trouvent des animaux), il marque 2 points de bonus.
- Chaque bassin dont les animaux ne sont pas nourris fait perdre 1 point.
- Chaque enclos dont les animaux ne sont pas nourris fait perdre 1 point.

Exemple: Un joueur a des animaux dans 3 des enclos de son zoo, et a 4 bassins dans son parc aquatique.

En fin de partie, il dispose de 3 jetons de nourriture.

Cela lui permet de nourrir tous les animaux de ses enclos, mais seulement ceux de 3 bassins. Il marque donc 2 points de bonus pour ses enclos, mais perd 1 point pour son bassin dont les animaux ne sont pas nourris.

ZOOLORETTO OU AQUARETTO POUR DEUX JOUEURS

Les deux camions de cette boîte sont spécifiquement destinés au jeu à deux joueurs. L'un n'a de place que pour 1 jeton, l'autre pour 2 jetons. Ils remplacent donc les camions dont certains emplacements étaient, dans la boîte de base, couverts par des jetons faces cachées. Pour le reste, les règles pour deux joueurs sont inchangées.