



Un ingrediente a scelta del giocatore



L'ingrediente presente in numero minore sul tavolo



Questo ingrediente non può trovarsi sul tavolo



Può essere utilizzato soltanto uno tra questi due ingredienti



Tutti gli ingredienti inutilizzati, minimo 15



OBIETTIVO

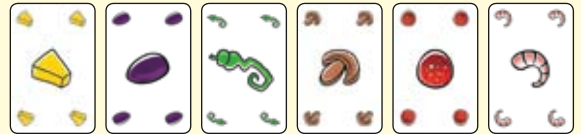
In questo “delizioso” gioco di carte, i giocatori sono dei pizzaioli. I giocatori ricevono le ordinazioni dai camerieri e prendono gli ingredienti dalla dispensa. Gli ingredienti vengono mescolati insieme e cucinati nel forno. Quando gli ingredienti finiscono, i giocatori aprono il forno per scoprire quali pizze sono state cucinate correttamente e quali invece no. I giocatori riprendono indietro le ordinazioni delle pizze che non sono state infornate correttamente in modo da poterci provare il turno successivo. Dopo tre round, il giocatore che ha cucinato e consegnato il maggior numero di pizze, è il miglior pizzaiolo e il vincitore della partita!

CONTENUTO DELLA SCATOLA

1 Regolamento

180 Carte – esistono due diversi tipi di carte:

90 Carte Ingrediente: 15 di ogni tipo



Ananas

Oliva

Peperone verde

Fungo

Salame

Gamberetto

90 Carte Ordinazione: 15 Ordinazioni per ciascuno dei 6 colori.



Author: Uwe Rosenberg

Illustration: Franz Vohwinkel

Traduzione italiana: Michele Mura

Revisione: Riccardo Semino Favro

© 2009 ABACUSSPIELE
Verlags GmbH & Co. KG
D-63303 Dreieich.

Tutti i diritti riservati.
Made in Germany.
www.abacusspiele.de



PREPARAZIONE

- Se ci sono meno di 6 giocatori, si riduce il numero delle carte **ingrediente**:

Con 5 giocatori: 1 per ogni ingrediente.

Con 4 giocatori: 3 per ogni ingrediente.

Con 3 giocatori: 5 per ogni ingrediente

Con 2 giocatori: 7 per ogni ingrediente.

Riporre nella scatola le carte rimosse.

- Mescolare le carte ingrediente e distribuire **8 carte** coperte a ciascun giocatore. I giocatori conservano le proprie carte in mano.
- Formare un mazzo con le carte ingrediente restanti e piazzarlo a faccia in giù al centro del tavolo. Questo mazzo rappresenta la “**dispensa**”.
- Ciascun giocatore prende un set di 15 carte **ordinazione** dello stesso colore, le mescola e le piazza coperte sul tavolo. Questi mazzi rappresentano i “**camerieri**”. Infine, ciascun giocatore, pesca la prima carta dal proprio mazzo “cameriere” e l’aggiunge alle 8 carte ingrediente che ha già in mano.
- Lasciare libero dello spazio sul tavolo accanto alla dispensa per il “forno”. Il **forno** è il mazzo a faccia in su dove i giocatori scartano le carte ingrediente e le ordinazioni.
- Il giocatore più affamato inizia la partita. Gli altri seguono in senso orario.

UN ROUND DI GIOCO

Un round di gioco è composto da due fasi:

- Durante la prima, i giocatori mettono a turno le pizze dentro il forno fino a che non terminano gli ingredienti nella dispensa.
- Successivamente, durante la seconda fase, si apre il forno e si verifica quali pizze sono pronte e possono essere consegnate.

A. Infornare le pizze

Durante il proprio turno, ciascun giocatore **deve** scegliere dalla propria mano una carta ingrediente da piazzare nel forno, ovvero scartare faccia in su accanto alla dispensa. Un giocatore può scartare anche più ingredienti insieme, ma devono comunque essere tutti dello stesso tipo. Dopo aver scartato gli ingredienti, il giocatore annuncia la quantità e il tipo di ingrediente, es.: “Tre salami”.

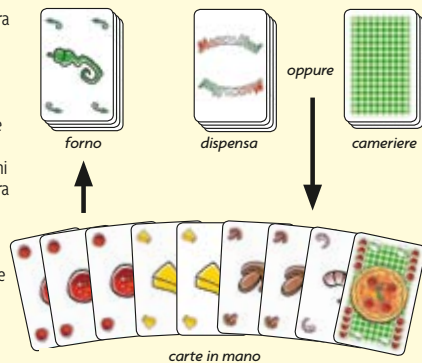
Dopo aver messo nel forno gli ingredienti, il giocatore **può** scegliere dalla sua mano **una** carta ordinazione e piazzarla nel forno. I giocatori devono piazzare le ordinazioni quando ritengono che tutti gli ingredienti necessari per la corretta preparazione della pizza siano già presenti nel forno.

Infine il giocatore **deve** pescare delle carte. Un giocatore può pescare soltanto dalla **dispensa** oppure soltanto dal suo **cameriere**. Il giocatore pesca un numero di carte pari a quante ne mancano per completare a 9 la propria mano ma tuttavia può pescare un **massimo di 5 carte** per turno. È possibile che un giocatore abbia momentaneamente meno di 9 carte in mano.

Suggerimento: I giocatori dovrebbero mantenere il giusto equilibrio tra le carte ingrediente e le carte ordinazioni in mano. I principianti possono ricordarsi che 2 (ingredienti) : 1 (ordinazione) è un buon rapporto.

Il gioco prosegue quindi in senso orario.

Esempio: È il turno di Laura (il verde). Laura prende 3 salami dalla sua mano, li piazza nel forno, cioè sul mazzo a faccia in su e annuncia: “Tre salami”. Infine Laura piazza nel forno la sua ordinazione “4x Salami e 1x Peperone verde”. Laura decide di pescare dal suo mazzo cameriere, ma dato che ci sono rimaste soltanto 3 carte, le prende tutte ma dovrà giocare momentaneamente soltanto con 8 carte.



Pescare l'ultima carta dalla dispensa

Quando un giocatore pesca l'ultima carta dalla dispensa, questa fase del gioco termina immediatamente. Se quel giocatore non ha potuto reintegrare completamente la propria mano per mancanza di carte, inizierà il round successivo con un numero minore di carte in mano.

Il giocatore che ha pescato l'ultima carta dalla dispensa, sarà il **giocatore iniziale** del round successivo ed inoltre dovrà occuparsi di tirare fuori le pizze dal forno.

B. Tirare fuori le pizze dal forno

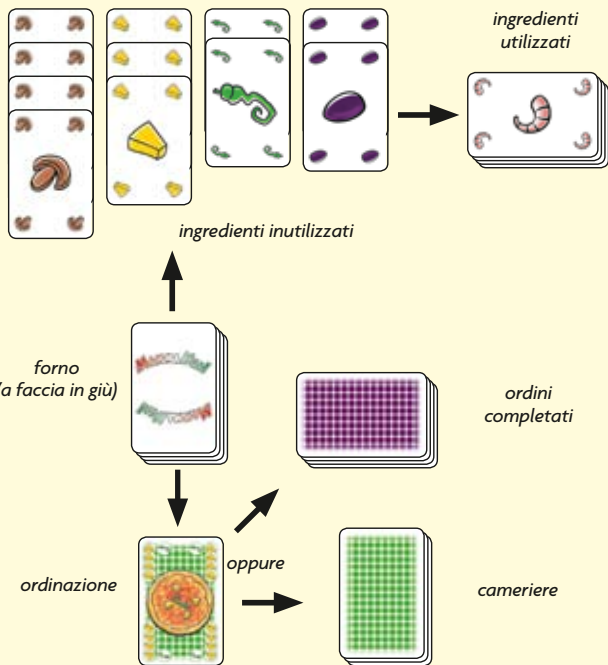
Il giocatore prende in mano le carte che si trovano nel forno e capovolge il mazzo in modo che le carte si ritrovino faccia in giù. **Non** è possibile modificare l'ordine delle carte che si trovano nel forno! Il giocatore volta le carte una alla volta e le piazza scoperte sul tavolo raggruppate per ingrediente per verificare quali pizze possono essere preparate. Disporre le carte ingrediente dello stesso tipo appena una sopra l'altra in modo che risulti facile contarle.

Quando viene voltata una carta ordinazione, i giocatori verificano se sono disponibili tutti gli ingredienti necessari per consegnare la pizza. Per la pizza, gli ingredienti necessari devono trovarsi sul tavolo oppure in mano al giocatore proprietario dell'ordinazione.

- Se sono disponibili tutti gli ingredienti, la pizza è stata infornata correttamente. Gli ingredienti utilizzati per la pizza vengono per il momento messi da parte. L'ordinazione completata viene messa **faccia in giù** a formare il mazzo degli ordini completi.
- Se non tutti gli ingredienti necessari sono disponibili, il giocatore che ha giocato l'ordinazione, può cercare di completare l'ordinazione aggiungendo gli ingredienti mancanti dalla propria mano. Se non dovesse avere tutti gli ingredienti mancanti, può chiedere aiuto agli avversari (vedere più avanti “Aiutare”). Se in un modo o nell'altro, il giocatore riesce a procurarsi gli ingredienti mancanti, la pizza è stata infornata correttamente altrimenti il giocatore riprende in mano l'ordinazione e la piazza faccia in giù in fondo al suo mazzo cameriere.

Importante: Gli ingredienti inutilizzati restano sul tavolo.

Esempio: Sono stati estratti dal forno i seguenti ingredienti: 4x funghi, 3x ananas, 2x peperoni verdi, 2x olive Viene estratta dal forno l'ordinazione di Laura (verde) "4x Ananas, 1x Peperone verde" ma manca ancora un ananas.



Laura può aggiungere l'ingrediente mancante dalla propria mano e quindi la pizza viene cucinata. Le 5 carte ingrediente (4 ananas, 1 peperone verde) vengono aggiunte al mazzo degli ingredienti utilizzati. Laura piazza l'ordinazione a faccia in giù nel mazzo degli ordini completati al centro del tavolo e si prosegue scoprendo la carta successiva dal forno.

Il giocatore continua a voltare le carte del forno una alla volta fino a che il mazzo non si esaurisce. Una volta terminate queste carte, il giocatore prende tutti gli ingredienti inutilizzati e crea un nuovo mazzo forno per il round successivo.

Gli ingredienti utilizzati vengono mescolati bene e vanno a formare il nuovo mazzo dispensa a piazzare a faccia in giù al centro del tavolo. Il giocatore che ha svuotato il forno inizia il nuovo round.

Importante: All'inizio del round successivo, è possibile che un o più giocatori abbiano meno di 9 carte in mano. Questi giocatori reintegreranno la propria mano alla fine del loro prossimo turno. Se un giocatore non ha carte ingrediente in mano, salta il proprio turno e pesca invece 5 carte ingrediente.

Aiutare

Quando un giocatore non può o decide di non completare una propria ordinazione con gli ingredienti mancanti, può chiedere aiuto agli altri giocatori. Partendo dal giocatore alla propria sinistra e procedendo in senso orario, egli deve specificare esattamente tipo e quantità degli ingredienti di cui ha bisogno (es.: "Ho bisogno di 2 funghi e 1 salame").

- Se un altro giocatore desidera aiutarlo, egli deve avere in mano gli ingredienti richiesti così come almeno una carta ordinazione nel proprio cameriere. Questo giocatore dà gli ingredienti al giocatore che glieli ha chiesti il quale completa l'ordinazione con tutti gli ingredienti mancanti. La pizza viene quindi cucinata. Come ricompensa, il giocatore che ha fornito l'aiuto, può pescare la prima carta ordinazione dal proprio mazzo **cameriere** e, senza guardarla, piazzarla a faccia in giù nel mazzo degli ordini completati. Egli non può decidere di utilizzare come ricompensa una carta ordinazione dalla propria mano!
- Se nessun giocatore può o desidera aiutarlo, la pizza non viene cucinata neppure se il giocatore potrebbe ancora aggiungere gli ingredienti mancanti dalla propria mano.

Esempio: Sul tavolo ci sono 4 funghi, 2 olive e un peperone verde. Viene estratta dal forno l'ordinazione di Laura (verde) "4x Olive, 1x Peperone verde", ma mancano ancora 2 olive. Laura ha soltanto 1 oliva in mano e quindi chiede aiuto agli altri giocatori: "Qualcuno può darmi 1 oliva?". Prima deve chiedere a Eleonora che non può (oppure non vuole) aiutarla. Poi è il turno di Massimiliano che ha 1 oliva e decide di aiutare Laura piazzando al centro del tavolo la carta ingrediente richiesta.

I giocatori restanti non vengono più interpellati. Laura aggiunge al tavolo la propria oliva e quindi completa l'ordinazione. Laura aggiunge l'ordine tra quelli completati e anche Massimiliano ottiene la sua ricompensa e aggiunge un suo ordine tra quelli completati. Le 4 olive e il peperone verde vengono messi da parte tra gli ingredienti utilizzati.



Importante: I giocatori, prima di iniziare la partita, possono decidere di giocare senza l'opzione "Aiutare". Nelle partite a 2 giocatori, l'opzione "Aiutare" non viene utilizzata.

CONCLUSIONE DELLA PARTITA E PUNTEGGIO

La partita termina dopo che il forno è stato svuotato per la **terza volta**.

Importante: Quando si gioca senza l'opzione "Aiutare", la partita termina dopo aver svuotato il forno per la quarta volta.

Il giocatore che ha svuotato il forno per l'ultima volta, contegga il mazzo delle ordinazioni completate. Egli scopre le ordinazioni e le divide in base al colore. Il giocatore che ha completato il maggior numero di ordinazioni è il vincitore.

In caso di parità, vince il giocatore con il maggior numero di carte ingredienti in mano. In caso di ulteriore parità, i giocatori si dividono gli onori della vittoria – e anche la pizza!

LE ORDINAZIONI

Nota: Nella seguente sezione, il termine “giocatore” si riferisce sempre al proprietario dell'ordinazione. Ogni giocatore ha un “ingrediente personale” che appare in quasi tutte le sue ordinazioni:

Giallo – Ananas, Verde – Peperoni verdi, Marrone – Funghi, Viola – Olive, Rosso – Salame e Rosa – Gamberetti.

Pizza Normale



Ciascun giocatore ha sette ordinazioni che mostrano il suo ingrediente personale unito ad altri ingredienti. Per cucinare questa pizza, gli ingredienti richiesti devono essere presenti sul tavolo o possono essere aggiunti dalla mano del giocatore.

Esempio: Massimiliano ha bisogno di 4 ananas e 1 salame per questa ordinazione.



Pizza Bombastica



Per cucinare questa pizza, sono necessari almeno 15 ingredienti di **qualsiasi tipo**. Se sul tavolo ci sono più di 15 ingredienti, per cucinare questa pizza vengono utilizzati **tutti** e vengono messi tutti da parte.

Esempio: Sul tavolo ci sono 21 ingredienti inutilizzati. La pizza viene cucinata correttamente e tutti i 21 ingredienti vengono aggiunti al mazzo degli ingredienti utilizzati.

Pizza Monotona / Pizza Ghiottona

Il simbolo **J** rappresenta il jolly. Il giocatore può scegliere liberamente questo ingrediente quando la sua ordinazione viene estratta dal forno, tuttavia non può scegliere il suo ingrediente personale che è già raffigurato sulla carta. Il giocatore ha bisogno di un numero di ingredienti pari al numero di simboli jolly uguali presenti sulla carta. Se sulla carta sono raffigurati due simboli jolly diversi **J / J** il giocatore deve scegliere due ingredienti diversi. Il giocatore può scegliere gli ingredienti quando viene estratta la sua ordinazione dal forno.



Per cucinare la **Pizza Monotona**, il giocatore ha bisogno di una carta del suo ingrediente personale più sei carte di un altro ingrediente a sua scelta.



Per cucinare la **Pizza Ghiottona**, il giocatore ha bisogno di una carta del suo ingrediente personale più 4 carte per ciascuno dei due ingredienti diversi a sua scelta.

Pizza Monotoni junior / Minipizza

Il simbolo **X** degli ingredienti proibiti raffigurato sull'ordinazione indica quali ingredienti **non** devono trovarsi sul tavolo degli ingredienti inutilizzati! Se anche un solo ingrediente tra quelli sbarrati si trova sul tavolo, il giocatore riprende la sua ordinazione e la piazza faccia in giù in fondo al mazzo cameriere.

Una volta stabilito che gli ingredienti proibiti non sono sul tavolo, il giocatore ha bisogno:



Per cucinare la **Piazza Monotona junior**, cinque carte di un ingrediente a sua scelta.



Per cucinare la **Minipizza**, tre carte dell'ingrediente indicato sull'ordinazione.

Pizza Minima

Per cucinare la Pizza Minima, il giocatore ha bisogno del suo ingrediente personale più esattamente quattro carte di un altro ingrediente.

Il simbolo **?** rappresenta l'ingrediente che in quel momento è presente sul tavolo in numero minore. Gli ingredienti non indicati sulla carta o non presenti sul tavolo sono ignorati! Se c'è più di un ingrediente in **numero minore**, il giocatore può scegliere quale tra questi utilizzare.

Esempio: Sono stati estratti dal forno i seguenti ingredienti: 2x Peperoni verdi, 2x Salami, 2x Funghi, 3x Ananas



Viene estratta dal forno l'ordinazione di Massimiliano. Ci sono tre ingredienti sul tavolo presenti in numero minore: peperoni verdi, salami e funghi. Le olive sono ignorate perché non sono presenti sul tavolo e anche il salame viene ignorato allo stesso modo poiché già presente sull'ordinazione. Massimiliano può quindi scegliere tra peperoni verdi e funghi. Se lui, ad esempio, aggiunge dalla sua mano i due funghi mancanti, la pizza viene cucinata correttamente.

Pizza Mamma Mia



Oltre all'ingrediente personale, il giocatore ha bisogno esattamente di cinque carte di uno dei due ingredienti rappresentati sulla carta ordinazione.

Esempio: Per cucinare questa pizza, Massimiliano ha bisogno di un salame e cinque peperoni verdi **oppure** di un salame e cinque ananas.